

キャラクター名
シュエ

プレイヤー名



ポジション	ホリック	享年	
メインクラス	レクイエム	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
雪	白い冷たい欠片がふわふわと振ってきた日を覚えている。真っ白になにかも覆い隠してくれる雪のこと。
秘密	誰にも言っていない秘密があった。それはとても恐ろしい。とても恥ずかしい。知られてはいけないこと。それなのに忘れてしまった。

能力値	クラス	修正	合計
武装	3	0	3
変異	1	1	2
改造	0	2	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		衝動		オート	狂気1	自身	1ターンに1回、マニューバの宣言時、通常のコストを支払う代わりに任意の未練に狂気点1点を加えることでコストとしてよい
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバをラピッドで使用可
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以降、ターン終了まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定、初断判定の出目は全て+1される。ただしバトルパートでの毎ターン終了時および戦闘終了時、あなたは任意のパーツを1つ破壊する。この破壊はコストとして課されない。
		死の舞踏		ダメージ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
頭		たからもの (ヘアピン)		オート	なし	なし	バトルパート終了後任意の未練ひとつを選んで狂気点を減らす
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	行動+1
頭		リフレックス		オート		自身	行動+1
				オート			
		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃5
腕		発勁 (はっけい)		ラピッド	0	0	自身に対しては使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	行動+1
腕		余分な腕		ラピッド	0	0	望むアクションマニューバ1つをラピッドとして使用する
胴		心臓		オート	なし	自身	行動+1
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1