キャラクター名

イロルー

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	14
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	1	1	2
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
スポーツ	
手をつなぐ	

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0～1	自身がダメージを受けた時のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを－1する。(最低0)
メインクラス		平気		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷してもターン終了までそのマニューバは使用できる。
メインクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷している基本パーツ１つを修復する。
サブクラス		必中		オート	なし	自身	バトルパートで攻撃判定値が６の際、任意の箇所にダメージを与えてよい。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値＋１。行動判定で使用した際、大失敗しても損傷しない。
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0～2	対象の姉妹１体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
頭		リボン		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵攻撃１＋切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃２、攻撃判定の出目＋１
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値＋１