

キャラクター名
モーネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	
メインクラス	ロマネスク	暗示	
サブクラス	ステーション	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	0	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート		0-1	1ターンに1回、範囲内の他の敵がアクションマニューバを宣言した際、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わりに、宣言されたマニューバのコストを0としてよい
メインクラス		時計仕掛け		オート			このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは今日価値に縛られず、修復することも可能。
メインクラス		数多の手管		オート	なし	自身	あなたが『うで』、『あし』を使用する際、コストが1減少する
サブクラス		死人の流儀		オート	特殊	0-1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2
				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		アドレナリン		オート			最大行動値+1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		エバーミング		ジャッジ	2	0	妨害2。1ターンに何度使ってもいい。ただし1回の判定への重複は不可
				オート			
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		うで		ジャッジ	0	0	支援 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		リフレックス		オート			最大行動値+1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援1
				オート			
脚		あし		ジャッジ	0	0	妨害 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1