キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラム＝ストーカー エンジェルハィロゥ	ワークス	UGNエージェントB	カヴァー	自営業
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	渇望	衝動	闘争	初期侵食率	33 %
出自	資産家	経験	闘いの日々	邂逅	闘争

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	5	1	0			6
精神	2	0	0			2
社会	0	0	1			1

HP	24
行動値	14
(非装備時)	14
戦闘移動	19
全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	4		ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚	1		意志			調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：裏社会	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：九龍幻寨	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
必中の弓	射撃	6r+4	10	11		ダイス減少されない。至近不可。命中しなかった場合暴走

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ウェポンケース	
コネ：要人への貸し	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
遺産継承者	P	N		
闘い	P 傾倒	N 偏愛		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
小さな塵	1	2	MJ	武器	-	対決		
効果：	射撃攻撃の攻撃力を+LV*2							
血の宴	3	3	MJ		範囲	対決		
効果：	攻撃範囲を範囲（選択）に シナリオでLv回まで							
滅びの一矢	5	2	MJ	武器	-	対決		
効果：	射撃攻撃のダイスを+LV+1個、HP-2							
ピンポイントレーザ	1	2	MJ	-	-	対決		
効果：	装甲無視、攻撃力-{5-LV}							
マスヴィジョン	3	4	MJ	-	-	対決	100↑	
効果：	攻撃力を+LV*5、シナリオ3回まで							
コンセントレイト:ブラスト	2	2	MJ	-	-	自動		
効果：	C値-LV							
ブラッドバーン	3	4	MJ	-	-	対決	80↑	
効果：	攻撃力 +Lv*4、HP5点消費							
殺戮領域	1	3	MJ	-	-	対決	リミット	
効果：	攻撃力+10、シナリオLv回							
かぐわしき鮮血	★							
効果：								
瀉血	★							
効果：	健康大事							
効果：								
効果：								
効果：								

経験点134点ビルドにしたよ～～～

コードネーム：コンドッディエーレ
FHエージェント。普段どのセルで何をしているのかはほとんど知られていない。
そのあたりをふらついては、おもしろそうな出来事を見つけて首を突っ込んでいる。
戦うことそれ自体が好きで、オーヴァードの存在を秘匿する意識も高くないため、よく友人と拳で語り合い□□をしている。
※戦闘力のない一般人を巻き込まない、くらいの最低限の配慮はしている（強者との戦いの邪魔なので）。