

キャラクター名
デイト

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	16
メインクラス	タナトス	暗示	希望
サブクラス	タナトス	寵愛点	30

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
うそ	あの日、君を逃がす為に言った嘘、初めて君についたうそ。君は逃げれたんだろうか、逃げれたといいな。
編み物	誰かの為に、編んでいた、形の歪な手袋や、マフラー、それを笑顔で付けてくれる君、名前すら思い出せないのに、笑ってる顔だけは鮮明に。

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	0	2	2
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ウジョウ	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	
		4 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	なし	効果参照	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目を+1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	自信が与えた白兵攻撃のみ使用可能。「全体攻撃」の効果を得る。この効果によって自身がダメージを受けることはない。
メインクラス		災禍		オート	2	自身	バトルパートで、同カウントに他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定の出目+1、ダメージ+1
サブクラス		殺劇		オート	なし	自身	
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1
頭		ボイスエフェクト		ラピッド	2	0~2	姉妹1人を選んで対話判定を行える。
頭		余分な目		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		スパイク		ダメージ	1	自身	自信がダメージを与えた時、それが白兵、肉弾攻撃ならダメージ+2
腕		ジョギリ		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃判定の出目+1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕に対するダメージに常に「防御1」腕部にある白兵、肉弾ダメージ+1
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	マニューバのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		はらわた		オート	なし	なし	なし
胴		破れた写真		オート	なし	なし	破れた写真、顔の裏だけが破れている。(たからもの、バトルパート終了時、任意の未練1人を選んで怪異を1人減らす。このパーツは暴走時に所持パーツから取り除く。)
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1