キャラクター名	プレイヤー名
つるぎ닷지형	

シンドローム	ハヌマーン ノイマン	**ワークス**	UGNエージェントC	**カヴァー**	
オプショナル	オルクス	**年齢**	10代後半	**性別**	
覚醒	無知	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	54 %
出自	兄弟	**経験**	純粋培養	**邂逅**	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	1	0	0			1
感覚	1	0	0			1
精神	4	1	0			5
社会	2	0	0			2

HP	27
行動値	19
(非装備時)	19
戦闘移動	24
全力移動	48

肉体			感覚			精神			社会		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵			射撃			ＲＣ	1	10	交渉		
回避			知覚			意志	1	10	調達	4	
運転：			芸術：			知識：	2	10	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJA		0				
八オーチョ・アレグロ	ＲＣ	5r+14				攻撃力+1D+[33,39,45]、装甲無視、ｼｰﾝ(選択)
十ディエチ・		0				白兵武器7(8,9)個まで選択
二十ヴェンティ・		0				武器の特殊機能も使用したものとして適用する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
ジェニュインアクシズ	
サイドリール	
エナヴェイトD	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルレネゲイド	P	N		
아쿠시즈중요인물，마키마나 키시베같은	P 連帯感	N 不快感		
マキア	P 同情	N 劣等感		
	P 有為	N 不快感		
	P 好奇心	N 不信感		
	P 好奇心	N 不快感		
	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P: 12	残り財産P： 2

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞｼﾐﾀｰ 4(3+1)	3	4	メ	視界	-	RC		
効果：	所持白兵武器をLV個選択、攻撃力＋(選択した武器の数*3)							
サイレンの魔女５	4	5	メ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC		
効果：	攻撃力+(Lv*3)、装甲無視、コンセントレイト不可							
神速舞踏 10(5+5)	9	2	オート		自身			
効果：	攻撃判定直後,達成値+(Lv*2),1回の判定で[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して使用可能							
縛鎖の空間３	2	3	メ			RC		
効果：	シナlv命中時重圧・放心付与							
先手必勝 5	4	基本4	常時					
効果：	行動値＋LV*３							
リフレックス３	2	2	リアクション					
効果：	C-lv							
행운의 수호 1	1	1	リアクション				-	
効果：	『RC』로 도지를 할 수 있다							
잔상 3	2	基本4	常時					
効果：	이 라운드에서 전투 이동・전력 이동・이탈을 실시하고 있었을 경우 자신이 행하는 도지 판정 +(Lv+2)D							
要請の手 ３	2	4	オート					
効果：	シナlv いつもの							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

PC④：拾われた命
基本情報：あなたには、過去の記憶がない。
5年前のある日、気がついた時、あなたは狼岡寛二のもとにいた。
それ以前のことは、何も覚えていない。
彼は君を拾い、育てた。
あなたにとって狼岡は親のような存在だ。

「刹那の思考で全方位を同時に打撃する超高速多重制御」

==========이하와 데이터 다름 .
신속무도 9(11), 나이프 4개 사용
22*5 = 고정치 110+3
3+5+2*5 = 18최식

(1+11+2+1)d+12+9 = 15d+21= 103.5

미들 8*8

댄싱시미터 7(9), 나이프 9개 사용