キャラクター名	プレイヤー名
レリエル	

ポジション	アリス	**享年**	13
メインクラス	ゴシック	**暗示**	反転
サブクラス	タナトス	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	1	2
変異	1	0	1
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
〈お茶会〉	お菓子を食べて、お茶を飲んで、楽しくお喋り。 私達にはそれが全てだった。これまでも、これからも。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		負けない心		オート			対話判定において出目＋1
ポジション		作戦		オート			戦闘開始時味方の位置を変更
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
頭		たからもの		オート			本
メインクラス		悪食		オート	0	なし	対象に発動した切断判定は出目－2
メインクラス		捕食者		オート	2	0	エリア内の敵すべてに転倒
サブクラス		死神		オート	1	自身	白兵攻撃の出目＋1
腕		日本刀		アクション	2	0	白兵2　切断
脚		はっけい		ラピッド	0	0	移動1
脚		しっぽ		オート	0	自身	行動値1
頭		アドレナリン		オート	0	自身	行動値1
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0-2	移動1