

キャラクター名

プレイヤー名

シャンティ

ポジション	ホリック	享年	16
メインクラス	バロック	暗示	渴望
サブクラス	ロマネスク	寵愛点	16

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	β 14待ちぼうけ	
		13恋の華	

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	2	1	3
改造	2	0	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		加速する狂気		オート	なし	自身	発狂中出目 + 1
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の攻撃判定+1
メインクラス		怪力		オート			肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート			改造3/パーツ取得
				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		サングラス (宝物)		オート			
頭		おおつの		オート	なし	自身	あなたは射撃の対象へ、肉弾攻撃判定で大成功が出た時、攻撃に「連撃1(周にあるなら+1)」か「毎刻重複しない」を加えてよい。この効果は1カウントに1回まで発動する。
頭		アドレナリン		オート			1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		くされじる		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 1 + 爆発 + 転倒
腕		エネルギーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを通過で損傷しなくてはならない。
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕部の白兵・肉弾ダメージ+1、腕のみ防御1
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1