

キャラクター名
完全に近きもの No.16 「パルミトレーナ」

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	21

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		「E-粘菌」順応化97%		オート	なし	自身	最大行動値+4。このパーツはバトルパート中は修復できない
頭		「E-粘菌」過活動		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目は全て+1、ターン終了時・戦闘終了時にパーツ損傷
頭		「E-粘菌」超反応		オート	なし	自身	バトルパートで、攻撃マニューバを使用した際、自身以外は「ラピッド」「ジャッジ」でマニューバを使用できない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		完全な思考回路(戦乙女)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		完全な戦闘感覚(よぶんなあたま)		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		リフレックス		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		超知覚領域		オート	なし	自身	すべての攻撃判定に+1、また「妨害」「転倒」「移動」を無効にしてもよい
頭		完全な狙撃(銃神)		オート	なし	自身	射撃マニューバ出目+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		「E-粘菌」剛力化		オート	なし	自身	肉弾攻撃、白兵攻撃のダメージ+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		プロックス工房武器「斬撃型」(名刀)		アクション	2	0	白兵攻撃2+切断、攻撃判定+1
腕		プロックス工房武器「狙撃型」(対戦車ライフル)		アクション	4	1~3	射撃攻撃5
腕		プロックス工房武器「貫通型」(ジョギリ)		アクション	3	0	白兵攻撃4、攻撃の出目+1
腕		プロックス工房武器「打撃型」(芝刈り機)		アクション	3	0	白兵攻撃3+連撃2
腕		プロックス工房製罨(仕掛け罨)		アクション	0	0~2	支援1か妨害1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		完全な武術(死神)		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		プロックス工房製盾(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		「E-粘菌」防御態勢		ダメージ	1	自身	受けたダメージに付随した「切断」「爆発」「移動」はすべて無効化される。このマニューバは1ターンに何回でも使用してよい。
胴		しんぞう		オート	なし	自身	最大行動値+1
胴		創造主への盾(肉の盾)		ダメージ	0	0~1	ダメージに付随する効果全てを打ち消す。
胴		プロックス工房製 アーマー(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2