

キャラクター名
バーヴァンシー

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	1	1

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
				オート			
頭		悪逆非道		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1しても良い
頭		張り巡らされた糸		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃の」効果を得る。これによって自身はダメージを受けない
頭		すぐ壊れんなよ？		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用して良い
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		グレイマンキル		オート			行動値+2
腕		昏い森の優しい雨		ダメージ	0	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可、白兵・肉弾攻撃ダメージ+1
腕		痛哭の幻奏		アクション	2	0~1	白兵攻撃1+切断+連撃1
頭		わがまま 気まぐれ		オート			このパーツがバトルパート中に損傷した場合最大行動値+2しても良い
腕		不可視の糸		ラピッド	3	0~2	移動1
胴		妖精吸血		ダメージ	1		同エリアの手駒を任意の数だけ減らし、減らした数だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンに何度でも使用可
頭		嘲笑		ラピッド	1	0	対象の現在行動値が4減少する
胴		触れないでくれる？		アクション	2	自身	ターン終了か、攻撃マニューバの使用を宣言するまで、マニューバの対象にならない