キャラクター名

メリュジーヌ

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		竜の目		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
腕		怪力		オート			肉弾・白兵ダメージ+1
腕		竜爪		アクション	2	0	肉弾攻撃2
頭		完全捕食		オート			射程0の相手に肉弾攻撃を成功させた際、対象の残りパーツが判定値-5以下だったなら対象は全てのパーツを破損する
頭		超知覚領域		オート			全ての攻撃判定に+1 また、「妨害」「転倒」「移動」を無効にして良い
胴		竜翼		アクション	2		移動1~2
頭		襲撃		ラピッド	1		自身の移動マニューバに対してのみ使用可。移動前か移動後のエリアの対象に肉弾攻撃3
頭		幻想の存在		オート			行動値+2
頭		竜の炉心		オート			行動値+2