キャラクター名

リム

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	反転
サブクラス	レクイエム	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	4	1	5
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
62:手をつなぐ	
88:兄	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		氷の心		オート		自身	狂気判定において、出目+1してよい。
メインクラス		魔弾		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバーの最大射程を+1してもよい。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバーの攻撃判定において、出目+1してもよい。
サブクラス		子守唄		オート		自身	バトルパートで射撃攻撃マニューバーの攻撃判定出目-1、コスト-1(最低1)。
頭		カンフー		オート		自身	最大行動値+1
胴		茨のツル(有刺鉄線)		ダメージ		自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕		対戦者ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
脚		火炎ビン		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発1+連撃1、攻撃判定の出目-1。
腕		熊撃ち銃		アクション	3	0～2	射撃攻撃3。
脚		アクセサリー		オート			ブーツ用のチェーン飾り