キャラクター名

リリス

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		リリン		オート			
胴		リリン		オート			
脚		翼		アクション	3	自身	移動 1
脚		翼		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断（切断判定-2）
胴		闇の娘		ジャッジ	2	1~2	妨害2 1ターンに何度でも使用可。1回の判定には1度のみ
胴		第二形態		オート	0		このパーツが破損した時、自身を盤台から取り除き、予め用意した別の手駒を同エリアか隣接エリアに配置(合計悪意に手駒の本来の半分を加える(切り上げ)
頭		断罪		ジャッジ	0		自身の白兵攻撃判定においてのみ使用可。攻撃判定出目は6となり、いかなる効果でも振り直しできなくなる
頭		夜の悪魔		オート			行動値+2