

キャラクター名
ジェーンドゥ/ジョンドゥ

プレイヤー名

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄	記憶のカケラ		内容	
最大行動値	11				
能力値	クラス	修正	合計		
武装	0	0	0		
変異	0	0	0		
改造	0	0	0		

未練					
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		
		3	①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		失敗作		オート	なし	自身	攻撃判定・切断判定の出目はすべて+1される。ただし、バトルパートでの毎ターン終了時及び戦闘終了時、貴方は任意のパーツを1つ装備する。この装備はコストとして掛らない。
頭		カンフー		オート	なし	自身	1
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		数多の手管		オート	なし	自身	あなたは【うで】【あし】を使用する際、コストは1減少する（最低0）
腕		にくむち		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2 + 連撃 1
腕		ガントレット		オート	なし	自身	腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵・肉弾攻撃マニューバのダメージ+1
腕		屍肉の盾		オート	1	自身	同エリアのレギオンを任意の数だけ減らし、減らした数分だけ受けたダメージを減少させてよい。この効果は1ターンの何度でも使用できる。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		死に続け		ラピッド	0	自身	損傷しているパーツを1つ修復する
胴		しんぞう		オート	なし	自身	1
胴		うろこ		ダメージ	1	自身	防御2
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵攻撃2 攻撃判定の出目+1
脚		不動		オート	なし	自身	バトルパートにおいて、「転倒」「移動」を無効化してよい