キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ノイマン ノイマン	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	
オプショナル		年齢	23	性別	
覚醒	渇望	衝動	嫌悪	初期侵食率	32 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	0	0	1		1
感覚	0	0	0	1		1
精神	6	1	0			7
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	9
(非装備時)	9
戦闘移動	14
全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避			知覚			意志	4	1	調達	1	
運転：			芸術：			知識：レネゲイド	2	1	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
サラウンドレポート	
コネ：情報収集チーム：サヴィ	
思い出の一品	
専門書	
デモンズシード	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
軍神	P	N		
起源種	P	N		
“超人”	P 憧憬	N 劣等感		
高橋	P 庇護	N 嫌気		
小野寺	P 好奇心	N 嫉妬		
不知火	P 慕情	N 猜疑心		
オーヴァーマン	P	N		

最大財産P: 6	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
勝利の軍才	6	9	セットアップ	視界	シーン(選択)	自動		
効果：	次に対象が行うダメージに+(LV)D							
ファンアウト	1	4	セットアップ		範囲(選択)	自動		
効果：	対象は戦闘移動を行う。1シナリオLV回							
アドヴァイス	7	4	メジャー			自動		
効果：	メジャーのC値-1、判定ダイス+LV個							
戦場の魔術師	2	3	メジャー			自動		
効果：	1シナリオ[LV+1]回							
生き字引	1	1	メジャー					
効果：	〈情報：〉判定を行う。判定ダイスに+LV個							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								

メモリー：“超人”　自らが絶対になることはできない“超人”への憧れ。
メモリー：コーヒー　この香りと味が“日常”を思い出させてくれる。
メモリー：UGNとしての矜持　“日常の守護者”として決して揺らぐことのない矜持。誰もがあたりまえの明日を過ごせるように。