

キャラクター名

プレイヤー名

ムル・ヒュドール

メインクラス	エレメンタリスト	Lv.1:		レベル	20
サポートクラス	バーサーカー	Lv.1:	グラディエーター	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エクスマキナ			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運	
基本値	15	9	31	32	41	10	7	
ボーナス	5	3	10	10	13	3	2	
クラス修正	1	1	2	0	4	0	0	
他修正								
能力値	6	4	12	10	17	3	2	

HP	136
MP	188
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	精霊剣：水		0	27	0			0	0
左手									
頭部	サバイブ					15	5		
胴部									
補助	センチネルガード				-1	6	3		-1
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			4	0	12	0	3	29	11
スキル						19	19		
その他								6	20
総計(右)			4	27	11	40	34	35	30
総計(左)			4	0					
総計(両)			4	27					
ダイス数			2 d	2 d	3 d				m

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品	
トラップ探知	17			17	+ 2 d	ポーションホルダー	
トラップ解除	4			4	+ 2 d	異次元バッグ	
危険感知	17			17	+ 2 d	ランチボックス	
エネミー識別	10			10	+ 2 d	ベルトポーチ	
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d	ハイMPポーション38	
魔術判定	10	1		11	+ 3 d	だんご44	
呪歌判定					+ d	陸マグロ	
錬金術判定					+ d	だんご15	
						リムブースト・リフレクス	
現在重量：83							
最大重量：87						所持金：344144	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
チューニング	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：能力基本値をふたつ選択し、キャラクター作成時に、選択した能力基本値の片方に+4し、もう片方に-1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
サバイブ	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：「装備部位:頭部、胴部」の防具を装備していない時に有効。【物理防御力】に+[SL×2+5]、【魔法防御力】に+[SL]する。								
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《サバイブ》5で取得可能。「装備部位:頭部、胴部」のアイテムを装備していない時に有効。【物理防御力】と【魔法防御力】に+CLする。								
ウォーターマスター	5	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：〈水〉属性の魔法ダメージを与える魔法攻撃に有効。魔法攻撃のダメージに+[SL×4]する。								
マリッドストリーム	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：《ウォーターマスター》5で取得可能。〈水〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で、1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象が行なう回避判定に-1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する。								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術判定に+1Dする。								
ファストサイン	1	-	パッシヴ	-	自身	-	精霊剣装備	
効果：行動値に+4する。								
マスターマジック	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《マジシャンズマイト》1で取得可能。魔法攻撃のダメージに+[SL×5]する。								
マジックフォロー	1	-	パッシブ	-	自身	-	精霊剣装備	
効果：「分類:魔術」のスキルのコストに-1する(最低1)。								
アクセラレーション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【行動値】と【移動力】に+2する。あなたの身体は、反応速度と移動能力が高められている。								
ブレイクガード	1	-	パッシブ	-	自身	-	精霊剣装備	
効果：「精霊剣:水」を装備している時に有効。〈水〉属性の魔法ダメージを与える攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、その攻撃の対象の【魔法防御力】に-5(最低0)する。この効果はラウンド終了まで持続する。水の精霊によって魔法への防御を打ち砕くスキル。								
エレメンタルウェポン	1	3	セットアップ	-	自身	魔術判定		
効果：使用する際に「種別:精霊剣」のアイテムからひとつ選択せよ。あなたは装備している「種別:精霊剣」のアイテムをすべて失い、選択したアイテムを装備する。部位に別のアイテムを装備していた場合、それらを装備から外しても、携帯品としてもよい。このアイテムはゾーン終了時に失われる。クリティカルコスト0								
グレートエレメンタル	1	3	エレメンタルウェポン	-	自身	自動成功		
効果：《エレメンタルウェポン》と同時に使用する。同時に使用した《エレメンタルウェポン》で選択したアイテムを「装備部位:両」に変更し、「攻撃力」に+3する。								
フォワードムーブ	1	3	イニシアチブプロセス	-	自身	自動成功	精霊剣装備、ラウンド回復	
効果：戦闘移動を行なう。この移動では突入のみ行なえる。								

キャラクター名 ムル・ヒュドール	プレイヤー名
---------------------	--------

[illegible]

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ソードマジック	1	5	レガシー	効果参照	単体	魔術判定	精霊剣使用	
効果：対象に白兵攻撃を行なう。攻撃の命中判定は魔術判定となる。攻撃後、あなたは離脱を行なう。ただし、封鎖されているエンゲージからは離脱できない。クリティカル/ダイスロール増加								
チェインマジック	1	4	ソードマジック	-	自身	自動成功	精霊剣装備	
効果：《ソードマジック》と同時に使用。ダメージ増加を行なう。その攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、魔法攻撃のダメージに+5する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。								
リキッドサイン	1	4	レガシー	-	自身	自動成功	精霊剣装備	
効果：「精霊剣：水」を装備している時に使用可能。「分霊：魔術（水）」に有効。あなたが使用する魔術に対するリアクションの判定に-1Dする。この効果はメインプロセス終了まで持続する。水の精霊を意のままに操り、対象の防御をくぐりぬけるスキル。								
ウォータースピーア	1	6-1	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果：対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+5]（〈水〉属性の魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリティカル/ダイスロール増加								
コキュートス	1	12-1	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果：《ウォータースピーア》1で取得可能。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+20]（〈水〉属性の魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリティカル/ダイスロール増加								
エレメンタルガード	1	4	ダメージ直後	-	自身	自動成功	精霊剣装備、防御1回	
効果：ダメージ軽減を行なう。あなたがダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。そのダメージに-〔武器の攻撃力÷2〕する（スキルなどで武器の攻撃力が上昇している場合は、それらを加えたのちに÷2する）。								
ボータックスフォージ	1	3	ダメージ直前	-	自身	自動成功	精霊剣使用、シールド	
効果：「精霊剣：水」を装備している時に使用可能。（水）属性の魔法ダメージに有効。魔法攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行なう。その攻撃のダメージに+10する。水の精霊に指示して魔術で渦を作りだし、威力を高めるスキル。								
スタイル：キドウ	5	6-1	効果参照	-	自身	自動成功		
効果：魔法ダメージを与える攻撃と同時に使用する。ダメージ増加を行なう。攻撃のダメージに+[SL×3]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。ただし、他の《スタイル：〜》を取得できなくなる。魔法的な効果を増幅する、キドウ流のスキル。								
エンチャントウェポン光	1	10-1	メジャー	20M	単体	魔術判定		
効果：対象が行なう武器攻撃の命中判定に+1D、ダメージを〈光〉属性の魔法ダメージに変更する。この効果はシーン終了まで持続する。クリティカル：コスト0 武器などに〈光〉の精霊の力を付与する魔術である。								
セレスチャルスター	1	12-1	メジャー	20M	範囲選択	魔術判定		
効果：《エンチャントウェポン：光》1で取得可能。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[2D+20]（〈光〉属性の魔法ダメージ）となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[バックバウンド]を与える。クリティカル/ダイスロール増加 〈光〉の精霊の力によって光を作り、敵の視界を奪う魔術である。								
フロストプリズム	1	18/2-1	メジャー	30M	単体	魔術判定		
効果：《マスナーマジック》5《コキュートス》1《セレスチャルスター》1で取得可能。対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは[（SL+1D+50）（〈水/氷〉属性の魔法ダメージ）]となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[放心]を与える。クリティカル/ダイスロール増加 結晶とした光が乱舞する魔術。								
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。ただし、あなたが行なうリアクションの判定に-1Dする。この効果はマイナーアクションで解除を宣言するか、シーン終了まで持続する。敵の攻撃を避けることを考えず、むしゃらに攻撃するスキル。								
ソウルヒート	3	3	バーサーク	-	自身	自動成功		
効果：あなたは[狂戦士化(SL+1)]を受ける。《バーサーク》と同時に、より深く戦いの興奮に身をゆだねるスキル。								
オーバーパワー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：《バーサーク》1で取得可能。《バーサーク》の「武器攻撃のダメージに+[SL×3]する」を「攻撃のダメージに+[S L×3]する」に変更する。《バーサーク》によるがむしゃらさを、どのような攻撃にもで適用できるようになるスキル。								
バーストルーン	4	6	フリーアクション	-	自身	自動成功		
効果：ダメージ増加を行なう。攻撃で与える魔法ダメージに+[SL×3]する。この効果はシーン終了まで持続する。武器や魔術による魔力の強さを増幅するルーンを刻むスキル。								
アビリティルーン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アビリティに能力値からひとつ選択せよ。選択した能力値に+2する。特定の力を強化するルーンを使用するスキル。								
ホームメルトランド	1							
効果：敏捷知力精神+1								
エンラージリミット	1					エンラージリミット		
効果：								
レガシーサイン	1							
効果：								
スペシャリスト1	1							
効果：								
スペシャリスト2	1							
効果：								
スペシャリスト3	1							
効果：								

ムル・ヒュドール

[illegible][illegible]