

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率 37 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	25
感覚	6	1	1			8	(非装備時)	25
精神	2	0	0			2	戦闘移動	30
社会	0	0	1			1	全力移動	60

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	6	12	RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	4	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
拳銃	射撃	8r+18	-	4		

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲: 0 合計回避: 0

所持品	
遺産継承者:謀略の牢獄	
エンブレム:ジェニユインアクシズ	
ユニーク:デモンズシード	
ユニーク:怨念の呪石	
ウェポンケース	
携帯電話	
制服	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費
精鋭	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 10 残り財産P: 3

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
ミラーパレス	11	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身を含む攻撃の判定ダイス「LV×2」 暴走中のみ 侵蝕率でレベルアップしない								
カバードィフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングをを行う 行動済みでも可 シナリオ1v回								
フラッシュゲイズ	5	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定ダイス-「LV×2」 ラウンド1回								
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル-LV (下限値7)								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+「LV×5」 シナリオ3回								
ピンポイントレーザー	1	2	メジャー	-	-	対決	-	
効果: 装甲無視。攻撃力-「5-LV」								
死点撃ち	3	3	メジャー	至近	単体	対決	-	
効果: 装甲無視と混合した場合のみ 攻撃力+「LV×3」								
	2							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

効果:				
-----	--	--	--	--