

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ブリスト	Lv.1:	アコライト	レベル	11
サポートクラス	フォーキャスター	Lv.1:	メイジ	性別	女
称号クラス				年齢	14
種族	ドラゴネット			境遇	平凡
出自(効果)	商人			目標	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	13	11	22	22	19	15	8
ボーナス	4	3	7	7	6	5	2
クラス修正	0	1	1	2	1	2	1
他修正							
能力値	4	4	8	9	7	7	3

HP	88
MP	120
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	軍略家の指揮棒		-1	3					
左手									
頭部	ガラスの王冠					4			
胴部	癒しの衣					3			
補助	稲妻のマント					3	1		
装身具	稲妻の聖印								
能力値			4	0	8	0	7	15	9
スキル									
その他								2	2
総計(右)			3	3					
総計(左)			4	0	8	10	8	17	11
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 2 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

現在重量: 0
 最大重量: 13
 所持金: -17500
 預金・借金:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ドラゴニックシンボル	★	3	判定直前	20m	単体	自動成功	1	
効果: 対象が行う判定のダイス1個追加								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果: 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が行なう武器攻撃のダメージに+[SL×3]する。シーン持続								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。メインプロセス持続								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功		アコライト, シリア
効果: 対象が受ける予定のダメージを0にする								
ピューリファイ	1	7	メジャー		効果参照	効果参照	魔術判定	シナリオ1
効果: アイテムの「聖水」を[SL×2]個取得する。この聖水は通常の効果に加え、武器攻撃のダメージに+1Dする。ただし、売ることはできず、シナリオ終了時に失われる								
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功		シーン1
効果: 《ヒール》と同時に使用する。この効果により、《ヒール》がイニシアチブプロセスでも使用可能となる								
マニフィカート	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 《ホーリーウェポン》や《ホーリーワード》と同時に使用する。同時に使用したスキルの「効果」に「攻撃の命中判定に+1Dする」を追加する								
タクティカルプレイ	6	5	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果: ダメージ増加を行なう。対象が行なう攻撃のダメージに[SL×4]する。このスキルの使用後にあなたは行動済となる								
スペシャルコマンド	1	6	セットアップ	-	自身	自動成功		セットアッププロセス
効果: 「タイミング:セットアッププロセス」のフォーキャスターのスキルをふたつ使用できる。この時に同じスキルを連続して使うことはできない								
ストラテジウム	1	6	効果参照	-	自身	自動成功		
効果: 「判定:魔術判定」「対象:単体」のフォーキャスターのスキルと同時に使用する。そのスキルを「対象:範囲(選択)」に変更する								
グランドマスター	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果: フォーキャスターのスキルに有効。あなたが使用するスキルのコストに-2(最低1)する								
アンパッサン	1	5	セットアッププロセス	20m	単体※	魔術判定		
効果: 対象は戦闘移動、あるいは離脱を行なう。ただし、対象のエンゲージが敵キャラクターに封鎖されている場合、離脱を行なうことはできない。対象はこのスキルの効果を拒否できる								
アウトポスト	1	2	《アンパッサン》	-	自身	自動成功		
効果: 《アンパッサン》と同時に使用する。《アンパッサン》の「効果」に「対象が行なう攻撃のダメージに+1Dする。この効果はラウンド終了まで持続する」を追加する								

授業により「トレーニング:」を各種取得済み

