キャラクター名
つるぎ□□□

プレイヤー名

シンドローム	バロール ノイマン	**ワークス**	UGNエージェントA	**カヴァー**	
オプショナル	オルクス	**年齢**	10代後半	**性別**	
覚醒	無知	**衝動**	闘争	**初期侵食率**	46 %
出自	兄弟	**経験**	純粋培養	**邂逅**	師匠

	基本値	**ワークス**	**ボーナス**	**成長**	**他修正**	**能力値**
肉体	0	1	1			2
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			**感覚**			**精神**			**社会**		
技能	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**	**技能**	**SL**	**修正**
白兵	1		射撃			ＲＣ	1	10	交渉		
回避	1		知覚			意志		10	調達	7	
運転：			芸術：			知識：		10	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	**能力**	**命中値**	**G値**	**攻撃力**	**射程**	**メモ**
MJA		0				
八オーチョ・アレグロ	ＲＣ	5r+14				攻撃力+1D+[33,39,45]、装甲無視、ｼｰﾝ(選択)
十ディエチ・		0				白兵武器7(8,9)個まで選択
二十ヴェンティ・		0				武器の特殊機能も使用したものとして適用する。

防具	**価格**	**装甲**	**回避**	**行動**	**メモ**

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
□ウェポンケース	
ジェニュインアクシズ	
サイドリール	

ロイス

対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルレネゲイド	P	N		
□□□□□□□□□. □□□□ □□□□□	P 連帯感	N 不快感		
マキア	P　同情	N 劣等感		
	P　有為	N 不快感		
	P 好奇心	N 不信感		
	P 好奇心	N 不快感		
	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P:	18	残り財産P：	0

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
神速舞踏 10(5+5)	9	2	オート		自身			
効果：攻撃判定直後,達成値+(Lv*2),1回の判定で[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して使用可能								
□□□□□ 1	1	5	イニシア				80	
効果：シナ1 □□ □□□□□ □□ □□, □□□□□□□□ □□ □□□□□□ □□□□ □ □□ □ □□ □□□□□□ □□□□ □□□□ □□, □□□□□ □□□□ □□□□ □□□□.HP20 □□								
□□ □□	1	2	メ			RC		
効果：□□□+5, □□□ □□□ □□□□□ □□□□ □□□□-(Lv*3), □ □□□□□ □□								
ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞｼﾐﾀｰ　4(3+1)	1	4	メ	視界		RC		
効果：所持白兵武器をLV個選択、攻撃力＋(選択した武器の数*3)								
□□□□□ □□5	1	3	メ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC		
効果：□□□+(Lv*2), □□□□□□□□ □□								
リフレックス３	2	2	リアクション					
効果：C-lv								
□□□ □□ 1	1	1	リアクション					
効果：『RC』□ □□□ □ □ □□								
要請の手 3	2	2	オート					
効果：シナlv いつもの								
□□□□□□3	2	4	オート					
効果：シナlv "□□□□ □□□□ □□ : □□ / □□ (□□)□ □□ □□□□ □□□□□□□ □□□□ □□ □ □□□□ □□□□ □□□□ □□, □□□□□ □□□□□. □□□□□ □□□□ □□ □□□□"								
□□□3	2	4	リアクション	武器		白/射	80	
効果：シナlv[□□□:□□□]□ □□□□□ □□ □□ □□□□ □□□□□ [□□ : □□]□ □□□□ □□□□ □ □□□□□ □□ □□□□ □□□□ □□ □□□□ □□□□□, □□ □□ □□□□ □□□□"								
□□□□5	4	3	メ			白/射		
効果 :□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□□□□ □□, 2□□ □□□□□□□□ □□. □□□□ □□ □, □□□□ □□ □□ □□, □ □□□□□ □□□□ □□ □□ □□□□ □□□□ □□□□□. □□ □□□□-(5-Lv)(□□ 0)								
□□□□□□□1	1	3	メ			白/射	リミット	
効果 :"□□ □□""□ □□ □□ □□□□□ □□ □□□□ □□□□□ □□□□ □□□□ □□ □□□□□ Lv□ □□ □□□+(□□□ □□□□ □□□□□ □□)□□ □□□□ □□ □□□□□. □□ □□□□□□ □□□□ □□□□ □□□□□ □□ □□□□ □□□□□."								
□□ □□ □□ 5	2	2	メ	視界		射		
効果：シナlv, □□□: □□□ □□, □ □□□ □□ □□□ G□-5								

PC④：拾われた命
基本情報：あなたには、過去の記憶がない。
5年前のある日、気がついた時、あなたは狼岡寛二のもとにいた。
それ以前のことは、何も覚えていない。
彼は君を拾い、育てた。
あなたにとって狼岡は親のような存在だ。

「刹那の思考で全方位を同時に打撃する超高速多重制御」

===================□□□ □□□ □□.
□□□□9(11), □□□ 4□ □□
22*5 = □□□ 110+3
3+5+2*5 = 18□□

(1+11+2+1)d+12+9 = 15d+21= 103.5

□□ 8*8

□□□□□7(9), □□□ 9□ □□

キャラクター名
つるぎ

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
Auto		0				
エ、プレストテンポ		0				攻撃判定直後、達成値+8(10,12)
		0				1回の判定で7(8,9)回まで重複使用可能。(最大10回)
		0				両手武器使用時には適用不可
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								