キャラクター名: つるぎ카운터

プレイヤー名:

シンドローム	バロール ノイマン	ワークス	UGNエージェントA	カヴァー	
オプショナル	オルクス	年齢	10代後半	性別	
覚醒	無知	衝動	闘争	初期侵食率	46 %
出自	兄弟	経験	純粋培養	邂逅	師匠

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	0	1	1			2
感覚	1	0	0			1
精神	5	0	0			5
社会	2	0	0			2

HP	29
行動値	7
(非装備時)	7
戦闘移動	12
全力移動	24

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			ＲＣ	1	10	交渉		
回避	1		知覚			意志		10	調達	7	
運転：			芸術：			知識：		10	情報：UGN	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
MJA		0				
八オーチョ・アレグロ	ＲＣ	5r+14				攻撃力+1D+[33,39,45]、装甲無視、ｼｰﾝ(選択)
十ディエチ・		0				白兵武器7(8,9)個まで選択
二十ヴェンティ・		0				武器の特殊機能も使用したものとして適用する。

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	
ナイフ	
ㄴウェポンケース	
ジェニュインアクシズ	
サイドリール	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
オリジナルレネゲイド	P	N		
아쿠시즈중요인물，마키마나 키시베같은	P 連帯感	N 不快感		
マキア	P 同情	N 劣等感		
	P 有為	N 不快感		
	P 好奇心	N 不信感		
	P 好奇心	N 不快感		
	P 好奇心	N 不快感		

最大財産P: 18	残り財産P： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
神速舞踏 10(5+5)	9	2	オート		自身			
効果：	攻撃判定直後,達成値+(Lv*2),1回の判定で[攻撃に使用した武器の数]回まで重複して使用可能							
시간동결 1	1	5	イニシア				80	
効果：	シナ1 다른 이펙트와 조합 불가，이니셔티브로 메인 프로세스를 실시할 수 있다 이 메인 프로세스는 행동을 취해도 되고，행해져도 행동이 끝나지 않는다 .HP20 소비							
검은 속박	1	2	メ			RC		
効果：	공격력 +5，데미지 부여로 라운드간 대상의 행동치 -(Lv*3)，동 엔게이지 불가							
ﾀﾞﾝｼﾝｸﾞｼﾐﾀｰ 4(3+1)	1	4	メ	視界		RC		
効果：	所持白兵武器をLV個選択、攻撃力＋(選択した武器の数*3)							
빗방울의 화살 5	1	3	メ	視界	ｼｰﾝ(選択)	RC		
効果：	공격력 +(Lv*2)，콘센트레이트 불가							
リフレックス３	2	2	リアクション					
効果：	C-lv							
행운의 수호 1	1	1	リアクション					
効果：	『RC』로 도지를 할 수 있다							
要請の手 3	2	2	オート					
効果：	シナlv いつもの							
고독의마안 3	2	4	オート					
効果：	シナlv "자신을 포함한 대상 ：범위 / 범위 (선택)의 공격 판정이 이루어지기 직전에 사용 그 공격의 대상을 단체로 하고 ，자신으로 변경한다．커버링의 대상이 되지 않는다 "							
카운터 3	2	4	リアクション	武器		白/射	80	
効果：	シナlv[타이밍 :메이저]의 이펙트와 조합 가능 대상이 자신에게 [대상 ：단체]의 공격을 해왔을 때 반응으로 사용 대결에 승리한 측의 공격이 명중하는 ，사용 후에 행동이 끝난다 "							
멀티웨폰 5	4	3	メ			白/射		
効果	:같은 기술로 취급하는 무기의 공격력과 효과를 합계하여 사용，2개로 장비중이어야 한다．사정은 짧은 쪽，범위는 좁은 것을 적용，동 인게이지 불가의 것이 있는 경우는 그것을 따릅니다 ．판정 달성치 -(5-Lv)(최대 0)							
바리어블웨폰 1	1	3	メ			白/射	リミット	
効果	:"멀티 무기 ""와 함께 사용 소지하고 있는 공격에 사용하는 무기와 기능이 같은 무기에서 Lv개 선택 공격력 +(선택한 무기의 공격력의 합계)하고 효과도 모두 적용한다，메인 프로세스간 선택한 무기는 장비하고 있는 것으로 취급한다."							
공간 왜곡 사격 5	2	2	メ	視界		射		
効果：	シナlv，사거리：시야로 변경，이 공격에 대한 가드의 G값 -5							

PC④：拾われた命
基本情報：あなたには、過去の記憶がない。
5年前のある日、気がついた時、あなたは狼岡寛二のもとにいた。
それ以前のことは、何も覚えていない。
彼は君を拾い、育てた。
あなたにとって狼岡は親のような存在だ。

「刹那の思考で全方位を同時に打撃する超高速多重制御」

==========이하와 데이터 다름．
신속무도 9(11)，나이프 4개 사용
22*5 = 고정치 110+3
3+5+2*5 = 18최식

(1+11+2+1)d+12+9 = 15d+21= 103.5

미들 8*8

덴싱시미터 7(9)，나이프 9개 사용

キャラクター名
つるぎ□□□

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				
Auto		0				
エ、プレストテンポ		0				攻撃判定直後、達成値+8(10,12)
		0				1回の判定で7(8,9)回まで重複使用可能。(最大10回)
		0				両手武器使用時には適用不可
		0				
		0				

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								