

キャラクター名
スペアキー

プレイヤー名

ポジション	アリス	享年	
メインクラス	タナトス	暗示	
サブクラス	□マネスク	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	0	0	0
改造	3	0	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0~1	自身被ダメージ時、他の姉妹1体の次の「アクション」コストを-1
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃判定出目+1してもよい
メインクラス		殺劇		オート	なし	自身	他の姉妹が対象にした敵に攻撃判定出目+1,ダメージ+1
サブクラス		時計仕掛け		オート	なし	自身	レベル3改造パーツを追加獲得
サブクラス				オート			
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2もしくは妨害2
腕		バスケット		オート	なし	なし	破壊時所持パーツから除く
腕				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		仕込みブーツ		アクション	2	0	白兵2、攻撃判定出目+1
脚		エナジーチューブ		オート	なし	自身	最大行動値+2、装備箇所ダメージ時基本パーツ+1損傷
脚		ホッパー		ラピッド	2	自身	移動1、移動妨害無効