

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	Lv.1:	メイジ	レベル	11
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	女
称号クラス				年齢	15
種族	ヒューリン			境遇	没落
出自 (効果)	王侯貴族			目標	好奇心

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	12	12	11	23	26	22	9
ボーナス	4	4	3	7	8	7	3
クラス修正	0	0	0	3	3	1	1
他修正							
能力値	4	4	3	10	11	8	4

HP	75
MP	134
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	フォースワンド	至近	-1	11	0	0	0	0	0
左手									
頭部	マジカルハット					3			
胴部	封精長衣					5	2		
補助	封精長靴					2			
装身具	封精韋編								
能力値			4	0	3	0	8	14	9
スキル									
その他									
総計(右)			3	11					
総計(左)			4	0	3	10	10	14	9
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	11			11	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	11			11	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10	6		16	+ 4 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

現在重量:	0	所持金:	-17200	預金・借金:	
最大重量:	12				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果: 「タイミング:メジャーアクション」「対象:単体」の「分類:魔術」の「対象:単体」を「対象:範囲([《マジックブラスト》のSL×2]体)」に変更する。メインプロセス持続								
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功		メイジ、シリア
効果: 魔法攻撃と同時に使用する。その魔法攻撃を「対象:単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する								
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1Dする								
ブーストマジック	1	-	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[感知]する。メインプロセス持続								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功		シリア[SL+1]回
効果: 対象が行なう判定の直前に使用する。その判定に+1Dする。このスキルはあなたを対象に選択できない								
ディスマントル	5	8	セットアップ	20m	単体	知力		
効果: 対象の【知力】と対決を行なう。この対決に勝利した場合、対象の【物理防御力】と【魔法防御力】に-[SL×3](最低0)する。ラウンド持続								
ハイウィズダム	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 【知力】判定の達成値に+[SL×2]する								
エフィシエント	4	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 効果をダイスで求めるスキル、パワーに有効。魔法攻撃、HP回復、MP回復、ダメージ増加、ダメージ軽減を行なう[分類:魔術]の効果に+[SL×2]する								
ブレイクアトリビュート	3	5	判定直前	-	自身	自動成功		シリア[SL]回
効果: 魔法攻撃の命中判定の直前に使用する。その攻撃のダメージは、対象の属性の有無、種類にかかわらず、対象に対抗属性とみなしてHPダメージを算出する								
ギフト	1	-	効果参照	-	自身	-		シリア[1]
効果: ダイスロールの直前に使用する。そのダイスロールに+2D								
マイスター:魔術判定	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 魔術判定に+1D								
エンチャントウェポン:闇	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果: 対象が行なう武器攻撃のダメージを<闇>属性の魔法ダメージに変更する。さらに、その武器攻撃へのリアクションの判定に-1Dする。シーン持続								
シャドウスフィア	1	12	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定		
効果: 対象に魔法攻撃を行なう。その攻撃のダメージは [2D+20] (<闇>属性の魔法ダメージ) となる。また、その攻撃で対象に1点でもHPダメージを与えた場合、[威圧]を与える								

授業により「トレーニング:」を各種取得済み

