キャラクター名: グレイス・パシテア

プレイヤー名:

ベースシークエンス	アンビュラス	**レベル**	1
アザーシークエンス	プロミネンス	**性別**	女
出生タイプ		**年齢**	17
出自	純血種	**運命**	容姿端麗
瑕疵			

	初期	成長	他修正	能力値	一般判定成功率
体	6	0	0	6	41 %
知	6	0	0	6	41 %
敏	6	0	0	6	41 %
運	15	0	0	15	50 %

HP	29
MP	38
移動時ウィル	6
戦闘時ウィル	22

装備品		命中	威力	回避	命中	威力	回避	行動	防護
武器1	ストライカー				1	4			
武器2									
防具									
インナー	アクティブ								
アクセサリ									
アクセサリ	カーバンクルハート								
能力値＋ボーナス		24	0	5	29	0	5	6	0
アーツ									
その他									
総計(1)		24 %	0	5 %	30 %	4	5 %	6	0
総計(2)		24 %	0	5 %	29 %	0	5 %	6	0
総計(両)		24 %	0	5 %	30 %	4	5 %	6	0

所持品			
活動基本装備			

所持金： 0　　預金・借金：

アーツ名	AL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	メモ
ブリリアンス	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：	ラウンド終了時、あなた以外の味方全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する						
プロスパリティ	1/1	0	パーマネント	自身	味方全体	0	
効果：	ラウンド開始時、あなた以外の味方PC全員はウィルを2点得る　この効果は複数人いれば重複する						
フィーストオブライフ	1/5	10	アクション	自身	味方全体	3	
効果：	HPを[AL]d6点と、使用時に決めたバッドステータス1種類を回復。1ラウンド1回まで						
パシフィズム	1/5	0	パーマネント	自身	味方全体	3	
効果：	各ラウンド終了時、味方全員のHPを[2xAL]回復する　ベースがアンビュラスなら回復量が伸びる						
レイテント・パワー	1/1	0	インスタント	自身	自身	0	
効果：	1シナリオ1回使用可能　ウィル5点を得る。ハイランダーのみ取得可能。アーツ枠を消費しない						
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							
効果：							

瑕疵：自信過剰
美。自身の美しさに圧倒的な自信を持ち、その場にいるだけで周囲の人を癒すと思い込んでいる。実際はアーツによるものだが、あまり親の話を聞いていなかったので理解していない。
見た目は完璧、頭脳は残念、戦闘能力はカス、その名は一体