

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____

種族	ティエンス	種族特徴	通じ合う意識		
生まれ	騎手	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	500				

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
		器用度	10	1		21 + 1	3	シューター	4		
体	11	敏捷度	6			16	2	マジテック	4		
		筋力	4			15	2	セージ	1		
心	7	生命力	5	1		17	2	エンハンサー	1		
		知力	10	3		20	3	ライダー	5		
		精神力	13	4		24	4				

戦闘特技		
ターゲットィング	1-280p	p
武器習熟A/ガン	1-281p	p
鷹の目	1-280p	p
		p
		p
		p
		p
		p
		p
		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キッツアイ	
遠隔指示	
高所攻撃	
騎獣強化	
タンデム	
超高所攻撃	

名誉アイテム	点数
名誉点所持 150 /合計 150	

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	4	7	6	6

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧				
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	合計値			0 0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
テンパスト 射程30m,装填数6	2H	10		2d+ 7	11	8											
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
騎獣契約証	○□□○□□
騎獣縮小の札x3	○□□○□□
ペガサスレンタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	6750 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	16 m	48 m	2d+ 0	0	32

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 8/4	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 9	36

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	4	7			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中 マギスフィア大	
右手	
腰	
足 マギスフィア小	
その他マギスフィア大	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
5,54,6.	□□□□⑤
【概要】 魔動機時代を生きていたティエンス。ナナミ財閥という貴族の御曹司。大破局の最中、生き延びるための一時的な措置として仮死状態となり隠される。しかし起こす者の使用人達も大破局の影響で全滅、もしくは逃げ惑うことになり数百年の間起こされることなく遺跡で眠り続けていた。冒険者により起こされたリュウスイは現在の状況を把握し、これをチャンスと判断した。自身の持っていた魔動機時代の世界地図、さらには各地に残されたナナミ財閥所有の設備(遺跡)を駆使して誰よりも早くこの時代の正確な地図を作り出すのを目的にする。	□□□□⑩
【性格】	□□□□⑮
	□□□□⑳
	□□□□㉑
	□□□□㉒
	□□□□㉓
	□□□□㉔
	□□□□㉕