キャラクター名

素体

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	
メインクラス	ゴシック	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
	依存	3	①②③④⑤	
	信頼	3	①②③④⑤	
	対抗	3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		足掻く		オート	なし	自身	狂喜点でダイスを振り直す場合+1の補正値
メインクラス		狂鬼		オート			肉弾攻撃の出目を+1
メインクラス		歪極		オート			変異パーツLV３を獲得
サブクラス		失敗作		オート	0	自身	攻撃判定に+1　毎ターンと戦闘終了時１つパーツを損傷
頭		カンフー		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		のうみそ		オート	-	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		けものみみ		オート			最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	-	-	
胴		はらわた		オート	-	-	
腕		アーマースキン		オート	0	自身	防御1
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
脚		けものあし		アクション	2	自身	移動1~2