キャラクター名

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	踊り子	性別		年齢	
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	0			10	1
		敏捷度	0			10	1
体	6	筋力	0			6	1
		生命力	0			6	1
心	5	知力	0			5	0
		精神力	0			5	0

技能	Lv.	技能	Lv.
マギテック	1		
セージ	3		
エンハンサー	5		
バトルダンサー	5		

戦闘特技			
魔力撃	1-292p		p
武器習熟A/フレイル	1-281p		p
変幻自在	1-282p		p
なぎ払い	1-288p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
交易共通語	○	○
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○
リカント語	○	

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 150 /合計 150

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	バトルダンサー	合計値		6	5

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ゴーデンダッグ	2H片	18	-1	2d+ 5	10	7	38										
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
アビスシャードx3	○□□○□□
マナチャージクリスタル5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1820 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	10 m	30 m

回避	防護点
2d+ 6	5

HP
21

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 3	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 6	2d+ 5

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	1			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰 ブラックベルト	
足	
その他スマルティエの武道帯	

装備品	説明
左手	

その他メモ

【概要】
記憶喪失。
魔域の核を体内に埋め込まれて放置されていた。
核はなぜか体内で安定して魔域を発生させることはないが、危険な存在。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟