キャラクター名: カケル・スカイライン

プレイヤー名:

メインクラス	ドレッドノート	**Lv.1:**		**レベル**	10
サポートクラス	バートル	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	11
種族	ヒューリン			**境遇**	正体
出自（効果）	一般人			**目標**	名誉

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	25	19	15	8	9	9	9
ボーナス	8	6	5	2	3	3	3
クラス修正	3	3	1	0	0	1	0
他修正							
能力値	11	9	6	2	3	4	3

HP	124
MP	69
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルフランベルジュ	至近	-1	20	0	0	0	-3	0
左手									
頭部	ジルコニアヘルム				-1	8			
胴部	リフレクトアーマー					9	3		-1
補助	トリックマント					5			
装身具									
能力値			9	0	6	0	4	9	16
スキル									
その他									
総計(右)			8	20	5	22	7	6	15 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	9			9	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	4			4	+ d
錬金術判定					+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 25	所持金： -25800	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]								
アームズマスタリー：両手剣	1		パッシヴ					
効果：								
カバーリング	1	4	DR前					
効果：								
ステップ：アース	3		SU					
効果：								
ダンシングヒーロー	1		効果					
効果：								
バトルステップ	3		パッシヴ					
効果：								
クイックステップ	3		メジャー					
効果： 対象を+[SL×2]体に変更								
リバウンドバッシュ	1		メジャー					
効果： バッシュの対象を6体に変更								
エンカレッジ	1	6	シーン					
効果： シーン1回。イニシアチブプロセス中にメインプロセスを行う								
ボルテクスアタック	1							
効果：								
スマッシュ	1	5	マイナー					
効果： ダメージ+[筋力]								
アプリケイション	1		マイナー					
効果： シナリオ1回。MP+[CL×5]								
カバームーブ	2	2	カバー					
効果：								
バーサーク	3	3	マイナー					
効果：								

EX　巨人剣プレグライ　　レベル：23　　重量：50　　価格：購入不可
命中：-3□□ 攻撃：+40□ 行動：-10□ 射程：至近□ 装備部位：両
効果：パッシブ。この武器による武器攻撃の対象を「範囲（選択）」に変更する。また、この武器による武器攻撃のダメージは、スキル、アイテムの効果によって軽減できない。
カース：装備者の行動値か移動力が０以下になった場合、装備者はBS「威圧・放心」を受ける。このBSはスキル、アイテム効果で回復できない。

EX：究極奥義の書　　Lv20　装身具　　重量１
効果１：装備者が「種別：刀」の武器を装備しているときに使用可能。メジャーアクション。単体の対象に「種別：刀」の武器による白兵攻撃を４回行う。この攻撃は同一の対象にしか行えない。１シナリオに１回使用可能。サムライ専用
カース：効果を使用した場合、装備者はメインプロセス終了時に[10D+50]点のHPロスを受ける。

キャラクター名
カケル・スカイライン

プレイヤー名

所持品			

キャラクター名
カケル・スカイライン

プレイヤー名

所持品			