

キャラクター名  
火燈 深雪 / ひとぼし みゆき

プレイヤー名

シンドローム	サラマンダー		ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	高校生
	エンジェルヒロウ					
オプション			年齢	見た目17歳	性別	女
覚醒	無知	衝動	解放	初期侵食率	38 %	
出自	旧き記憶	経験	死と再生	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	2	0	0			2	行動値	9
感覚	3	0	0			3	(非装備時)	9
精神	2	1	0			3	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	1		交渉	1	
回避			知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	

合計装甲: 0    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タリ	消費
初期①:	P	N		
初期②:	P	N		
初期③:	P	N		
シナリオ: コナー・マレーヤ	P	信頼	N	脅威
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 2    残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
ヒューマンズネイバー	1	-	常時	至近	自身	自動	RB	
効果: 衝動判定のダイスを+[Lv]個、侵蝕基本値+5								
オリジン:レジェンド	5	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: 【精神】を使用した判定の達成値を+[Lv*2]する。								
コンセントレイト	2	2	メジャー			シンドローム		
効果: クリティカル値-Lv (下限7)								
光の弓	1	1	メジャー	視界		RC		
効果: 攻撃力+[Lv+2]								
氷の塔	5	3	メジャー	視界	範囲(選択)	RC		
効果: 攻撃力+[Lv*3]。同エンゲージにいるキャラ選択不可。1シーン1回。								
主の恩恵	3	2	マイナー	至近	自身			
効果: エンジェルヒロウのEfを組み合わせた判定ダイス+Lv個								
マスヴィジョン	3	4	メジャー				100	
効果: 攻撃力+[Lv*5]。1シ3回。								
灼熱の砦	2	3	メジャー			シンドローム		
効果: 攻撃力+[Lv*3]								
天使の絵の具	1		メジャー	視界	シーン(選択)			
効果:								
熱感知知覚	1		メジャー					
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

使用: 基本1.2  
経験点: 基本160点+EE4点  
方法: フルスクラッチ

○設定  
1人称: アタシ  
2人称: キミ  
誕生日: 3月5日  
「誕生花: ヤグルマギク/花言葉: 「繊細」「優美」「教育」「信頼」  
「誕生星: シェアト/星言葉: 「笑顔と心の優しさ」

金髪ギャル。明るくて元気。  
堂々とした性格の美少女で、どんな事でも物怖じしない。  
感情が表に出やすく、よく笑いよく怒る。泣くことはあんまりないかもなあ...  
レネビになれたことでみんなと一緒に話したり絡んだりできるようになったことがとても嬉しいので基本的にはいつも楽しそうにしている。

好きな食べ物: クレープ、タピオカ  
嫌いな食べ物: 特になし  
好きなもの: 楽しいこと、最近の知識  
趣味: デコること、お買い物