

キャラクター名
ルカネ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	享年	12
メインクラス	タナトス	暗示	10.幸福
サブクラス	ゴシック	寵愛点	14

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
兄	<P.65> No.88
うとうと	<P.64> No.71

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	1	1	2
改造	2	0	2

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
もちドール	嫌悪	3 ①②③④⑤	
たむドール	保護	3 ①②③④⑤	
るせドール	友情	3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		無茶		オート	効果参照	自身	コストとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振り直してよい。
メインクラス		死神		オート	なし	自身	白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		捕食者		ダメージ	2	0	自身のいるエリア内の敵全てに「転倒」を与える。
		□□□□□□		オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		□□ほとけかずら		ジャッジ	0	0	<P.87> 支援1か妨害1。
頭		□□リミッター		オート	なし	自身	(P.89) このパーツがバトルパート中に壊れた時、宣言することで最大行動値に+1してもよい。バトルパート終了までこの効果は続き、効果中はこのパーツを修復できない。
頭		□□スパイク		ダメージ	1	自身	<P.90> 自身がダメージを与えた際のみ使用可能。白兵・肉弾ダメージ+2。
頭		たからもの		オート			【壊れた部品】兄の一部
		□□□□□□		オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		□□日本刀		アクション	2	0	<P.83> 白兵攻撃1+切断。
		□□□□□□		オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
		□□□□□□		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		□□しっぽ		オート	なし	自身	<P.86> 最大行動値+1。