

キャラクター名  
龍 ロン

プレイヤー名

シンドローム	ミストルティン モルフェウス	ワークス	UGN支部長C	カヴァー	ヒーロー
オプション	ノイマン	年齢		性別	男性
覚醒	感染	衝動	殺戮	初期侵食率	32%
出自	結社の一員	経験	敵性組織:FH	邂逅	貸し:霧谷雄吾

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	27
肉体	3	0	0			3	行動値	12
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	9
精神	0	1	0			1	戦闘移動	14
社会	1	0	0			1	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避			知覚			意志	1		調達	1	
運転:			芸術:			知識:	2		情報:	UGN	1
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
日本刀	白兵	3r+1	3	5+28		魔を断つ剣、鋭刃のアイデア、リーサルシャイン、アームドスカーフで強化
日本刀120↑	白兵	3r+1	3	33+15+3		上記日本刀+両刃の魔剣+鋼鉄砂塵
烈風神葬100↓	白兵	3r+29	3	132		日本刀×4、マルポン+ ヴァリポン+ 神速舞踏、
烈風神葬100↑	白兵	3r+65	3	252		日本刀×7、マルポン+ ヴァリポン+ 神速舞踏、

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
アームドスカーフ		2		3	防具※

所持品	
コネ: 要人への貸し	カンパニー: パーソナル
コネ: ヒーローマニア	カンパニー: スパリゾート施設
コネ: 手配師	カテゴリ: トップヒーロー
エンブレム: 強制起動者	鋭刃のアイデア
エンブレム: ドロップアウト	鋼鉄砂塵
エンブレム: Rバランサー	アームドスカーフ
デモンズシード	
リーサルシャイン	
ヒーローズクロス	
パワーソース: デモン	
カンパニー: 住宅	

合計装甲: 2    合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
異形の剣	P	N		
ジェイミー西崎	P 友情	N 猜疑心		
都築京香	P 執着	N 敵愾心		
薬王寺結希	P 連帯感	N 不安		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4    残り財産P: 1

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
魔を断つ剣	5	神+4+1	常時	至近	自身	自動成功		
効果: アーキタイプ武器の攻撃力+Lv×3。グレイアニルの場合+1D								
アイデアホルダー	3	神+3+1	常時	至近	自身	自動成功		
効果: 専用アイテムLv個常備化。対象は鋭刃のアイデア×3								
剣の王城	3	4+5+4	セットアッププロセス	至近	自身	自動成功	Dロイス	
効果: そのシーンの間、モルフェウスのエフェクトを組み合わせた攻撃の攻撃力に+LV*2する。また、あなたは[Lv+1]個までの日本刀(基本(1)177P)を作成し、ふたつまで装備することができる。このエフェクトは1シナリオに1回まで使用できる。								
両刃の魔剣	2	4	マイナー	至近	自身	自動成功	殺戮120%	
効果: シーン間、アーキタイプ武器の攻撃力+Lv×5。攻撃ごとにHPをLv点失う。								
神殺す刃	1	3	マイナー	至近	自身	自動成功		
効果: 専用アイテムを1つ選び取得								
マルチウェポン	4	3	×ジャーアクション	武器	対決	<白兵><射撃>		
効果: 同じ技能で扱う武器の攻撃力と効果をもつ合計して使用できる。ふたつの武器は両方とも装備していなければならない。射程は短いもの、攻撃範囲は狭いものを使用する。両エンジェリに攻撃できない武器と攻撃できる武器を組み合わせた場合は、前者に使う。また、この組み合わせた判定の達成値を-[5-LV]最大とする。								
ヴァリアブルウェポン	2	3+1	×ジャー	至近		<白兵><射撃>	リミット	
効果: 制限条件(マルチウェポン)。(マルチウェポン)と組み合わせ使用する。あなたが所持している、攻撃に使用する武器と技能が同じ武器から1個選択すること。組み合わせた攻撃の攻撃力+選択した武器の攻撃力の合計し、効果もすべて適用する。選択した武器はそのメインプロセスの間、装着しているものとして扱う。								
形なき魔剣	1	2	×ジャー	視界		<白兵>		
効果: アーキタイプ武器の射程を視界に変更								
神速舞踏	4	2-1	オート	至近	自身	自動成功		
効果: 攻撃判定時、達成値+Lv×2。使用した武器分重複可能。								
影断つ剣	★	1						
効果: 影の中に入れる。知覚対決可能								
宿り木の小剣	★	1						
効果: RC判定可能。構造物を自身のものとして扱える。								
魂の炉	★							
効果: 常にエネルギーに満ちて体温を高く保てる。								
効果:								

シナリオ1: Devil' s Alliance

シナリオデータ  
プレイヤー人数: 3-5人  
PCの消費経験点: 130+150点+イージーエフェクト専用6点  
プレイ時間: 4-5時間

ステージ: レネゲイドウォー

トレイラー  
犯罪多発都市、東京。  
No1ヒーロー、パラディンをはじめ、数々のヒーローが東京の平和を守っている。  
そんな中、有力なヴィランたちが、ヒーローたちを打ち破るために悪のチームを組み、破壊を開始する。  
対抗してチームを結成するヒーローたち。  
果たして平和を守ることができるのか---

ダブルクロス The 3rd Edition  
「Devil' s Alliance」

ダブルクロス---  
それは裏切りを意味する言葉。