

キャラクター名 _____ プレイヤー名 _____
ダハム・ティンニーン

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	魔術師	性別	女	年齢	
冒険者Lv	3	経歴	弱み：階段恐怖症 フロア移動した直後のマスでは生命・精神抵抗-4		
経験点	0		背景：魔王または家族の幼馴染である 役職：自 宅 警 備 員		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	3			11	1
		敏捷度	4			12	2
体	8	筋力	2			10	1
		生命力	6			14	2
心	15	知力	9	1		25 + 1	4
		精神力	12			27	4

[illegible][illegible]

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要					
	レベル	命中力	回避力	ダメージ		ランク	筋力	回避力	防護点		
ファイター	0				鎧	ソフトレザー		7		3	
グラップラー	0				盾						
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動　etc)					1	
シューター	0				回避技能				合計値	0	4

[illegible][illegible]

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	知力指輪	
腰		
足		ラミアなのでNG
その他		足装備はラミアなのでNG

装備品		説明
左手		

その他メモ	自動失敗 チェック
きつね：1d+2d+1d+2d+2d+2d SwordWorld2.5：(1D6+2D6+1D6+2D6+2D6+2D6) → 3[3]+12[6,6]+2[2]+6[4,2]+9[3,6]+4[2,2] → 36	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑩ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑮ ☐ ☐ ☐ ☐ ⑳ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉕ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉟ ☐ ☐ ☐ ☐ ㉝
敏捷と精神入れ替え	

