

キャラクター名
HMS-G-D53/アーサー

プレイヤー名

ポジション	ソロリティ	享年	20
メインクラス	タナトス	暗示	破局
サブクラス	サイケデリック	寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

記憶のカケラ	内容
スラム	
サヴァント	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	0	1
変異	0	1	1
改造	2	1	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			
ポジション		威風堂々		オート			仲間の発狂の効果を受けない。BPのターン終了時、敵マニューバの効果も無効。全てを無視していく
ポジション		兄貴肌		オート			1パートにつき、対話判定は記憶のカケラの数までのみ
				オート			
メインクラス		死神		オート			白兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		災禍		ダメージ	2		自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない
サブクラス		虚空の玉座		オート			同エリアから受けた「妨害」「移動妨害」を常に無効化してよい
				オート			
頭		カンフー		オート			1
脚		ジェットノズル		ダメージ	効果	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。コストとして任意の基本パーツを1つ損傷。白兵・肉弾ダメージ(重複不可)1ターンに何度でも使用可
脚		エナジーチューブ		オート			2
脚		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1
脚		しっぽ		オート			1
脚		モルガン		オート			喋るライトセイバー