

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ		ワークス	高校生	カヴァー	高校生
	キュマイラ		年齢		性別	
オプション						
覚醒		衝動		初期侵食率	0	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	37
肉体	6	1	1			8	行動値	3
感覚	0	0	1			1	(非装備時)	3
精神	0	0	1			1	戦闘移動	8
社会	2	0	0			2	全力移動	16

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			R C	2		交渉		
回避	2		知覚	1		意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ		能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
獣爪撃		白兵	12r+4		13		C値8 侵蝕率4
獣爪撃 100↑		白兵	13r+4		16		C値7 侵蝕率4

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲：0		合計回避：0		
		ロイス				
		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ ス	消費
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		P	N			
		最大財産P：4		残り財産P：		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：コスト分のHPで復活								
完全獣化	2	6	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：シーン間【肉体】ゲイス+Lv+2個								
破壊の爪	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：素手データ変更								
ハンティングスタイル	1	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果：戦闘移動する,離脱可,封鎖の影響を受けない,シーンLv回								
獣の力	2	2	メジャー	-	単体	白兵	-	
効果：攻撃力+Lv*2								
コンセプト:キュマイラ	2	2	メジャー	-	-	シンドローム	-	
効果：C値-Lv(下限7)								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								