

キャラクター名

プレイヤー名

ドラジェ

ポジション	コート	享年	17歳
メインクラス	ゴシック	暗示	渴望
サブクラス	ステーション	寵愛点	34

初期配置	煉獄	記憶のカケラ	内容
最大行動値	12	童話	
		永き眠り	
		???	
		???	

能力値	クラス	修正	合計
武装	1	1	2
変異	2	0	2
改造	1	0	1

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		作戦		オート	なし	効果	バトルパート開始時、あなたは敵配置を見てから、味方ドール1体の配置を「奈落」以外の望むエリアに変更してもよい
メインクラス		栄養補給(肉の宴)		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する
メインクラス		引き裂き		オート	なし	自身	あなたの【あご】と【こぶし】の効果は「肉弾攻撃1+切断」となる
サブクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けたダメージを、代わりに自身が受ける。1ターンに何度でも使用可
サブクラス		活力剤(臓物豚)		オート	なし	効果	戦闘終了時、あなたを含む姉妹全員、損傷している【はらわた】を損傷してよい
頭		アドレナリン		オート			1
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		眠り姫の絵本		オート			たからもの
胴		ベッド(棺桶)		ダメージ	2	自身	防御2。このパーツが戦闘終了時に破壊されていなければ、自身の損傷している任意のパーツ2つを選んで損傷前の状態に戻してもよい
胴		茨(うろこ)		ダメージ	1	自身	防御2
胴		しんぞう		オート			1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
ポジション		看破		オート			
サブクラス		死人の流儀		オート			