

キャラクター名

しろ

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	16
メインクラス	レクイエム	暗示	希望
サブクラス	ゴシック	寵愛点	11

初期配置	花園
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
歌	
窓から	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの（アクセサリー）	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1	
くろ	対抗	3 ①②③④⑤		
あお	執着	3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		
		3 ①②③④⑤		

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
頭		カンフー		オート		自身	1
腕		ショットガン		アクション	2	0-1	射撃 1 + 爆発、攻撃判定 + 1
胴		あるびの		ジャッジ	1	0-1	支援 1
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援 2
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援 2。射撃・砲撃にのみ対応。
ポジション		看破		オート	0	0-3	対象のラピッド・ダメージ・ジャッジのマニューバ 1 つの効果を打ち消す。
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃判定 + 1
メインクラス		子守唄		オート		自身	射撃攻撃判定 - 1、コスト - 1（最低 1）。
サブクラス		背徳の悦び		ダメージ		自身	使用済みのラピッド・ジャッジ・ダメージのマニューバを 1 つ再使用可能。
頭		たからもの		オート			
腕		ランチャー		アクション	4	1-2	砲撃攻撃 4 + 爆発