キャラクター名
少年剣

プレイヤー名

シンドローム	キュマイラ モルフェウス	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	0 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	4	1	2			7
感覚	2	0	0			2
精神	0	0	1			1
社会	2	0	0			2

HP	95
行動値	5
(非装備時)	5
戦闘移動	10
全力移動	20

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			ＲＣ	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達		
運転：			芸術：			知識：			情報： FH	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
インフィニティウェポン		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 4	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果： 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果： コスト分のHPで復活								
生命増強	2							
効果：								
ヒューマンズネイバー	1							
効果：								
ターゲットロック	2							
効果：								
加速する刻	1							
効果：								
オリジン：ミネラル	5							
効果：								
ハンティングスタイル	1							
効果：								
インフィニティウェポン	1							
効果：								
コンセ：キュマイラ	2							
効果：								
獣の力	5							
効果：								
ギガンティックモード	1							
効果： ※ミドルでは使用しない								
	★							
効果：								
効果：								
効果：								

侵蝕　ミドル80、クライマックス100
クライマックスではレネビがついていないのでヒューマンズネイバー、オリジンは使用できない。