キャラクター名

EMI

プレイヤー名

ポジション	ジャンク	**享年**	17
メインクラス	レクイエム	**暗示**	人形
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	10

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	0	0	0
改造	2	0	2

記憶のカケラ	内容
感謝	
物語	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃１
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援１
腕		かた		アクション	4	自身	移動１
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		ほね		アクション	3	自身	移動１
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害１
ポジション		足掻く		オート		自身	狂気点を使った振り直しの出目＋１
メインクラス		銃神		オート		自身	射撃攻撃マニューバの出目を＋１できる
メインクラス		死の手		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ１つをラピッドで使用できる
サブクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃のダイス振り直し
頭		カンフー		オート			1
腕		ショットガン		アクション	2	0~1	射撃１＋爆発、攻撃の出目＋１
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1~3	射撃５
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御１
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援２、射撃/砲撃 限定
胴		写真		オート			