

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	エンジェルハイロウ	ワークス	UGNチルドレンB	カヴァー
	エンジェルハイロウ			
オプション		年齢		性別
覚醒	死	衝動	嫌悪	初期侵食率 37 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	24
肉体	0	0	1			1	行動値	23
感覚	6	1	0			7	(非装備時)	23
精神	2	0	0			2	戦闘移動	28
社会	0	0	1			1	全力移動	56

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃	2		RC	7	12	交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
遺産継承者:謀略の牢獄		ロイス			
エンブレム:ジェニユインアクシズ		対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム消費
ユニーク:デモンズシード		精鋭	P	N	
ユニーク:怨念の呪石			P	N	
一般:ストレンジフェイス			P	N	
コネ:要人への貸し			P	N	
コネ:UGN幹部			P	N	
コネ:噂好きの友人			P	N	
コネ:情報収集チーム			P	N	
携帯電話		最大財産P:	6	残り財産P:	6
制服					

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果: 使用で侵蝕値-10								
ミラーパレス	11	(2)	常時	至近	自身	自動	-	
効果: 自身を含む攻撃の判定ダイス「LV×2」 暴走中のみ 侵蝕率でレベルアップしない								
カバーディフェンス	1	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: カバーリングを行う 行動済みでも可 シナリオ1v回								
フラッシュゲイズ	5	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 判定ダイス-「LV×2」 ラウンド1回								
光芒の疾走	2	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 離脱と封鎖の影響を受けない戦闘移動を行う1シーンLV回								
光の手	★	2	メジャー/リアクション	-	-	-	-	
効果: <RC>を[感覚]で判定								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリティカル- LV(下限値7)								
破壊の光	2	2	メジャー	視界	範囲(選択)	対決	-	
効果: 同エンゲージ攻撃不可 攻撃力+2 シーンLV回								
マスヴィジョン	5	4	メジャー	-	-	対決	100↑	
効果: 攻撃力+「LV×5」 シナリオ3回								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--