

キャラクター名 ヴェルカーラ・ロヴンハイズ	プレイヤー名
--------------------------	--------

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のブレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	48
冒険者Lv	3	経歴	背景：魔王または家族の幼馴染である		
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	12	器用度	6			18	3
		敏捷度	4			16	2
体	15	筋力	9			24	4
		生命力	10	1		26	4
心	5	知力	9			14	2
		精神力	9			14	2

[illegible]

練習/祝歌/騎芸/賦術		名誉アイテム	点数
ビートルスキン			
そんなに遠くないはずだ			
		名誉点 所持 0 /合計 0	

技能	技能	基本	基本	基本追加	鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
	レベル	命中力	回避力	ダメージ					
ファイター	3	6	5	7	鎧 スプリントアーマー		15		5
グラップラー	0				盾 ラウンドシールド		8		1
フェンサー	0				その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
シューター	0				回避技能 ファイター	合計値		5	8

[illegible][illegible]

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	16 _m	48 _m	2d+ 5	8	35						
魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP							
2d+ 0/×	2d+ 0	2d+ 7	2d+ 5	14							

装備品		説明	装備品		説明
頭					
耳					
顔					
首					
背中					
右手			左手		
腰					
足					
その他					

その他メモ	自動失敗
【特殊ルール】	チェック
金属鎧A→鎧防護点増加	☐ ☐ ☐ ☐ ⑤
ミスティック→パレスマニア	☐ ☐ ☐ ☐ ⑩
【弱み】	☐ ☐ ☐ ☐ ⑮
免疫過剰：毒・病気の対象となった場合、判定結果に関わらず次の手番終了時まですべての行為判定-2	☐ ☐ ☐ ☐ ⑳
ドジっ子：自身が行うあらゆる行為判定で、1ゾロによる自動失敗になったらひっくりかえって転倒状態になる	☐ ☐ ☐ ☐ ㉕
【役職】	☐ ☐ ☐ ☐ ㉖
画家	☐ ☐ ☐ ☐ ㉟
	☐ ☐ ☐ ☐ ㊴