キャラクター名

MK-03(えむけーまるさん)

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | オートマトン | **享年** | 不明 |
| **メインクラス** | タナトス | **暗示** | 人形 |
| **サブクラス** | ロマネスク | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 13 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 1 | 0 | 1 |
| **変異** | 0 | 0 | 0 |
| **改造** | 3 | 1 | 4 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| a86機械の体 | 治療のためか、優れた体を得るためか、あなたは体の一部を機械へと置き換えていた。機械を埋め込んでいた施設についても、ぼんやりと覚えている。そして、機械の体は変わり果てた今も、受け継がれているだろうか。 |
| b93国威徴兵 | 国のためにと、幼い身でも兵として送り出される。同胞が拒否を許さない。あるいはあなたも栄光を感じたか。英雄として送り出され、撃つこともできない銃を手に、前線へと向かい……そして、おそらく死んだ？ |
| 62【手をつなぐ】 | 誰かと手をつないでいた。相手はわからないけれど、確かに手の中にあった安心感。手に触れることで安心を得られるなら、せめて今いる仲間とも手をつないでいたい。冷たい手でもぬくもりは感じられるから。 |
| 【飲み物】(オリジナル) | 自分の好きな飲み物は何だっただろう。甘い、苦い、酸っぱい、それとも辛い？ どんな時に飲んでいたっけ。思い返してみれば、懐かしい気持ちがする。 |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| アグヌス | 嫌悪 | 3 | ①②③④⑤ | |
| デリツィア | 保護 | 2 | ①②③④⑤ | |
| レーラ | 執着 | 0 | ①②③④⑤ | |
| レモン | 信頼 | 2 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| 頭 | | のうみそ | | オート | | | 2 |
| 頭 | | めだま | | オート | | | 1 |
| 頭 | | あご | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | こぶし | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃 1 |
| 腕 | | うで | | ジャッジ | 1 | 0 | 支援 1 |
| 腕 | | かた | | アクション | 4 | 自身 | 移動 1 |
| 胴 | | せぼね | | アクション | 1 | 自身 | 次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1 |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 胴 | | はらわた | | オート | | | |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | ほね | | アクション | 3 | 自身 | 移動 1 |
| 脚 | | あし | | ジャッジ | 1 | 0 | 妨害 1 |
| 頭 | | カンフー | | オート | | | 1 |
| 頭 | | アドレナリン | | オート | | | 1 |
| 腕 | | ジェットノズル | | ダメージ | | | 自身がダメージを与えた際のみ使用可。コスト効果：トとして、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。自兵・肉弾ダメージ+1（重複不可）。1ターンに何度でも使用してよい。 |
| 頭 | | エナジーチューブ | | オート | | | 最大行動値+ 2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。 |
| 腕 | | パイルバンカー | | アクション | 2 | 0 | 白兵攻撃 2、この攻撃に対して「防御」は全て無効。なお、攻撃が命中したなら対象を「移動1」してもよい。 |
| 腕 | | ガントレット | | オート | なし | 自身 | 腕のみ、ダメージに対して常に「防御1」。腕部にある白兵、肉弾攻撃マニューバーのダメージ+1。 |
| ポジション | | 無茶 | | オート | 効果参照 | 自身 | コストとして、あなたは任意の基本パーツを 1つ損傷する。行動判定・攻撃判定・切断判定において、サイコロを振りなおしてよい。 |
| メインクラス | | 死神 | | オート | なし | 自身 | 自兵攻撃マニューバの攻撃判定において、出目＋1してもよい。 |
| メインクラス | | 災禍 | | ダメージ | 2 | 自身 | 自身が与えた白兵攻撃にのみ使用可。「全体攻撃」の効果を得る。これによって自身がダメージを受けることはない。 |
| メインクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | バトルパートで、同カウント内に他の姉妹が攻撃対象とした敵に攻撃判定する際、自身の攻撃判定出目+1、ダメージ+1してよい。 |
| サブクラス | | 時計仕掛け | | オート | なし | 自身 | このスキルを習得した際、レベル3改造パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化 1に縛られず、修復することも可能である。 |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |