キャラクター名

エトワール

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	12
メインクラス	レクイエム	**暗示**	絶望
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	花園
最大行動値	14

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
大切な人	貴方には大切な人がいた。通称ゆ高貴は印象を抱く彼のことを親友だと思った。彼はいつも貴方を助けてくれたから貴方も彼を助けたかった。なのに、彼は貴方の目からいなくなってしまった。彼はどこに行ってしまったのだろう。
孤立	周りがみんな、あなたを遠巻きに、くすくす笑っている光景。何がいけなかったのか、どうして笑われるのか、思い出せない。でも、あんな目にはもう会いたくない。今の仲間たちには、見捨てられたくない。

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		祈り		アクション	0	効果参照	1ターンに1回まで(ただし、ラウンドが変わるまでカウントされない)、1ターンに1回まで(ただし、ラウンドが変わるまでカウントされない)、自身のHPを1消費する。自身のHP消費時、ラウンド開始時、ターン開始時、HPが0になったとき、パーツ破壊時、HPが0になったとき、HPが自身の最大値の半分以下になったとき、1ターンに1回まで(ただし、ラウンドが変わるまでカウントされない)、敵がカウントされるまでHPを1以上にすれば自動で行える
メインクラス		銃神		オート	なし	自身	射撃攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい
メインクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了時まであなたの攻撃判定の出目+1
サブクラス		歪極		オート	なし	自身	このスキルを習得した際、レベル3変異パーツを追加で1つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
腕		対戦車ライフル		アクション	4	1～3	射撃攻撃5
頭		発勁		ダメージ	0	0	自身に対して使用不可。移動1
頭		カンフー		オート	なし	自身	最大行動値+1
脚		しっぽ		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	なし	自身	最大行動値+1。このパーツを行動判定で使用した際、大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		かしこいあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2(よぶんなあたまリネーム)
頭		小さなアンデッド		オート	なし	なし	たからもの。バトルパート終了時、任意の未練1つを選んで狂気点を1点減らす。このパーツは損傷時に所持パーツから取り除く。頭の上に乗っている小鳥のアンデッド