キャラクター名

蟲脳スミ　ちゅうどう　すみ

プレイヤー名

ポジション	オートマトン	**享年**	10
メインクラス	ステーシー	**暗示**	希望
サブクラス	ゴシック	**寵愛点**	8

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	2	1	3
改造	1	0	1

記憶のカケラ	内容
94　蟲	
67　いじめ	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
醜悪な蟲	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		援護		オート	効果参照	0～1	1ターンに1回、射程内の他の味城が「アクション」マニューバを宣言時、合意の上で自身の現在行動値を1減らす代わり、宣言されたマニューバコストを0にしてもいい。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0～1	対象が受けるダメージを肩代わり。1ターンに何度も使える。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	0～1	ダメージに付属する効果を全て打ち消す。
サブクラス		肉の宴		アクション	1	自身	損傷した基本パーツ1つを修復する。
頭		カンフー		オート			1
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		にくへび		アクション	3	0	肉弾2+連撃2 攻撃判定においてサイコロ振りなおし可
頭		醜悪な蟲		オート			たからもの 脳内に巣食っている。
頭		けもみみ		オート			1　行動判定で大失敗してもこのパーツは損傷しない
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		スチームボーン		ダメージ	1	自身	防御 1 +切断無効化
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		しっぽ		オート		自身	1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
				オート			