キャラクター名	プレイヤー名
マルクト	

ポジション	オートマトン	**享年**	17
メインクラス	バロック	**暗示**	破局
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
黒い館	廃墟のような、不気味な黒い館のシルエットが頭に何度も浮かぶ。記憶の中のあなたは、好奇心のまま館に入ってしまう。入ってはいけないのに。入ったら……ああ、それが思い出せないのだ。
覆う影	大きな黒い影があなたに覆いかぶさってくる。あなたはそれに酷いことをされたのだ。思い出すと頭の中をかきむしりたくなる。憎い、あの影が憎い。あれはきっとあなたを蘇らせたヤツだ。間違いない、きっと。

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		血の涙		オート	-	自身	あなたは精神攻撃によって与えられる狂気点を無視してもよい。無視した 狂気点 1 点につき、あなたは任意の基本パーツ 1 つを選んで損傷する。基本パーツがない場合、この効果は使用できない。
メインクラス		【異形存在】		オート	なし	自身	バトルパートにおいて攻撃を受けた際、敵が大成功でなければ、命中個所 を任意に決めてよい(ただし全てのパーツが損傷した箇所は不可)。
メインクラス		【歪極】		オート	なし	自身	このスキルを獲得した際、レベル 3 変異パーツを追加で 1 つ獲得する。このパーツは強化値に縛られず、修復することも可能である。
サブクラス		【業躯】		オート	なし	自身	バトルパート終了時、望むパーツ 2 つを修復してよい。
				オート			
脚		【しっぽ】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
胴		【しんぞう】		オート	なし	自身	最大行動値+1。
腕		【しょくしゅ】		ラピッド	1	0~1	移動妨害 1。
腕		【つめたいひかり】		アクション	1	自身	ターンが終了するか、このパーツが損傷するまで、舞台上のホラー・レギ オンはあなた以外を対象とした攻撃判定に-1 の修正を受ける(この修正は 累積しない)。
腕		【だるま】		オート	なし	自身	「腕」か「胴」にダメージが適用された際、任意の箇所を望む数値び、ダ メージを振り分けてよい。「頭部」が付与されたダメージに対してこの効 果は発生しない。切断判定は、ダメージを受けた箇所の 1 つを選んで行う。
腕		【にくむち】		アクション	3	0~1	肉弾攻撃 2+連撃 1。