キャラクター名

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	13
メインクラス	ステーシー	**暗示**	反転
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	1	0	1
変異	3	0	3
改造	0	1	1

記憶のカケラ	内容
55:雪	
73:動く死体	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ	効果参照	自身	自身がダメージを与えた際にのみ使用可能。コストとして任意の未練に狂気点1点を加える。ダメージ;2
メインクラス		失敗作		オート	-	自身	攻撃判定、切断判定+1。バトルパートの毎ターン終了/戦闘終了時、任意のパーツをひとつ損傷
メインクラス		平気		オート	-	自身	バトルパートにおいて、パーツを損傷しても、ターン終了までそのマニューバは使用できる
サブクラス		怪力		オート	-	自身	肉弾、白兵ダメージ+1
頭		のうみそ		オート			最大行動値+2
頭		めだま		オート			最大行動値+1
頭		けもみみ		オート	-	自身	最大行動値+1、このパーツで行動判定した際、大失敗しても破損しない
頭		アドレナリン		オート	-	自身	最大行動値+1
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	自身がダメージを受けた際のみ使用可能。任意の未練から、狂気点を1減少
頭		小さなアンデット		オート	-	-	たからもの
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		チェーンソー		アクション	3	0	白兵攻撃2+切断
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		しっぽ		オート	-	自身	最大行動値+1