キャラクター名

プレイヤー名

| | | | |
|---|---|---|---|
| **ポジション** | ジャンク | **享年** | |
| **メインクラス** | ステーシー | **暗示** | |
| **サブクラス** | タナトス | **寵愛点** | 0 |

| | |
|---|---|
| **初期配置** | 煉獄 |
| **最大行動値** | 9 |

| **能力値** | **クラス** | **修正** | **合計** |
|---|---|---|---|
| **武装** | 2 | 1 | 3 |
| **変異** | 1 | 0 | 1 |
| **改造** | 1 | 0 | 1 |

| 記憶のカケラ | 内容 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| 未練 | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 種類 | 狂気点 | | 発狂時ペナルティ |
| たからもの | 依存 | 3 | ①②③④⑤ | パーツとして所持。破壊で狂気点+1 |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |
| | | 3 | ①②③④⑤ | |

| マニューバ | | | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| タイプ | 損傷 | 名前 | 使用 | タイミング | コスト | 射程 | 効果 |
| ポジション | | 手負いの獣 | | オート | なし | 自身 | パーツが総て破損した箇所につき修正+1を得る |
| メインクラス | | 死に続け | | ラピッド | 0 | 自身 | 基本パーツ1修復 |
| メインクラス | | 庇う | | ダメージ | 0 | 0～1 | 身代わり |
| サブクラス | | 殺劇 | | オート | なし | 自身 | 同カウント内他の姉妹が攻撃対象とした敵への攻撃判定+1、ダメージ+1 |
| | | | | オート | | | |
| 腕 | | 救急箱 | | オート | なし | 効果参照 | 戦闘終了時に破壊されていなければ、姉妹の基本パーツ3つ修復 |
| 胴 | | 棺桶 | | ダメージ | 2 | 自身 | 防御2、戦闘終了時に破壊されていなければ任意の2パーツ修復 |
| 腕 | | 単分子繊維 | | アクション | 2 | 0～1 | 白兵攻撃1+切断+連撃 |
| 頭 | | すすりじた | | アクション | 2 | 0 | 肉弾攻撃1　敵パーツ損傷時にはらわた修復 |
| | | | | オート | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |
| | | | | | | | |