

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	パナレット	Lv.1:		レベル	30
サポートクラス	ヒーラー	Lv.1:	サイバーオーガン	性別	女
称号クラス				年齢	不明
種族	ヒューリン?			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	48	13	12	11	42	42	12
ボーナス	16	4	4	3	14	14	4
クラス修正	2	1	0	1	0	4	0
他修正	5						-1
能力値	23	5	4	4	14	18	3

HP	435
MP	198
フェイト	55

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ティフェレットの槍			27		10	10		
左手	ナイトシールド					15	7		
頭部	クリムゾンヘルム				-1	15			
胴部	ルナティックヒート				-4	60	30		
補助	マーブルポイントアーマー				-2	10	7		
装身具	ガードシボル					5	3		
能力値			5	0	4	0	18	18	28
スキル						27	40		
その他						3	2		
総計(右)			5	27					
総計(左)			5	0	-3	145	117	18	28
総計(両)			5	27					m
ダイス数		2 d	2 d	2 d					

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	14			14	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	14			14	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
生命の呪符	冒険者セット
至高の料理x10	ヒーリングバック
金剛の唐揚げ	
鉄衣の唐揚げ	
グレートMPポーション	
騎馬鎧	
戦士の環	
リムブースト・メタル	
万能薬x5	
耐毒符	

現在重量:	33
最大重量:	48

所持金:	1990	預金・借金:	
------	------	--------	--

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:	キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1							
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:	武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]							
	1							
効果:								
	1							
効果:								
	1							
効果:								
アースノウリッジ	1							
効果:								
レガシーサイン	1							
効果:								
バイタリティ	1							
効果:								
イミュンウェイト	1							
効果:								
フックダウン	1							
効果:								
トレーニング:筋力	1							
効果:								
トレーニング:器用	1							
効果:								
トレーニング:敏捷	1							
効果:								
トレーニング:知力	1							
効果:								
トレーニング:感知	1							
効果:								

世界を放浪する謎の存在。
 何処からともなく現れ、役目を果たすと何処かへと消える。
 死んだとしてもそれは終わることがなく、同じ意識を持つ別存在なのか、強制蘇生の類なのかは定かではない。
 何度も死ぬと記憶が曖昧になるため、生き残ることに全リソースを投下しているので攻撃は他人任せ。

「先輩」 CL30で作成
 「それはズルだろ」最後の5回で運命クラスへクラスチェンジ可能
 「神器降臨」
 名前:ルナティックヒート
 種別:防具/神器
 レベル:25
 重量:7
 回避修正:-4
 物理防御:CL+30
 魔法防御:CL
 移動修正:+0
 装備部位:胴
 価格:購入不能
 鑑定値:-
 クラス:-
 効果:
 効果①パッシブ。あなたが同じエンゲージのキャラクターから白兵攻撃を受けたとき、そのキャラクターに100点のHPロスを与える。

