

キャラクター名

プレイヤー名

ネリア

ポジション		享年	
メインクラス		暗示	
サブクラス		寵愛点	0

初期配置	煉獄
最大行動値	14

記憶のカケラ	内容

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		空間圧縮		オート	なし	自身	爆発無効化、砲撃攻撃マニューバの攻撃判定+1してよい
頭		悪意の芽		アクション	2	0～1	対象ドールの任意の未練内容1つを「嫌悪」に変更する。この内容変更は戦闘終了時元に戻る。
頭		加速思考(カンフー)		オート			1
頭		歯車の頭(けもみみ)		オート			1
頭		スコープ		ジャッジ	0	自身	支援2。射撃、砲撃攻撃にのみ可。
頭		よぶんな歯車 (よぶんなあたま)		オート			2
				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		壊れた歯車(よぶんな肉)		オート			はらわた。
腕		火炎瓶		アクション	2	0～1	砲撃攻撃1+爆発+連撃1、攻撃判定の出目-1。
				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		壊れた歯車(はらわた)		オート			
胴		壊れた歯車(はらわた)		オート			
胴		狂気の舞踏		オート	なし	自身	戦闘におけるターン開始前に、最大行動値+(ドール全員の発狂状態にある未練の数)。この効果は重複しない。
胴		壊れた歯車(よぶんな肉)		オート			はらわた。
胴		しんぞう		オート			1
				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1
脚		浮遊装置(フローター)		オート	なし	自身	自身を対象とするすべての肉弾・白兵攻撃の判定値-1(全体攻撃では自身のみ-1)。