

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー
	ハヌマーン			
オプション		年齢		性別
覚醒		衝動		初期侵食率 0 %
出自		経験		邂逅

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	32
肉体	3	1	1			5	行動値	6
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	6
精神	2	0	0			2	戦闘移動	11
社会	1	0	0			1	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	2		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志	1	2	調達	5	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
聖剣の王者	白兵	5r+2	7	15		マイナー使用 c-2 (下限値4) シナリオ1回 暴走中使用不可

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0																																			
エンブレム: †特異体	携帯電話	<table border="1"> <tr> <th colspan="5">ロイス</th> </tr> <tr> <th>対象</th> <th>感情(pos)</th> <th>感情(neg)</th> <th>タイ</th> <th>消費</th> </tr> <tr> <td>遺産継承者</td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>P</td> <td>N</td> <td></td> <td></td> </tr> </table>				ロイス					対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	遺産継承者	P	N				P	N				P	N				P	N				P	N		
ロイス																																								
対象	感情(pos)					感情(neg)	タイ	消費																																
遺産継承者	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P					N																																		
	P	N																																						
エンブレム:モデルチルドレン	制服																																							
ユニーク:デモンズシード																																								
エンブレム:イレーストレス																																								
コネ:要人への貸し																																								
コネ:UGN幹部																																								
コネ:噂好きの友人																																								
コネ:情報収集チーム																																								
思い出の一品																																								
ブランケット 「思い出の一品」																																								
ウェポンケース		最大財産P:	12	残り財産P:	8																																			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	使用で侵蝕値-10							
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	使用で侵蝕値-10							
メモリー	1	-	-	-	-	-	-	
効果:	使用で侵蝕値-10							
マグネットフォース	★	2	オートアクション	至近	自身	自動	-	
効果:	カバリングを行う 行動済みでも可 メインプロセスに一回							
緊急蘇生	1	5	オートアクション	視界	単体	自動	80↑	
効果:	対象の戦闘不能回復。HPを「LV×2」回復 シナリオ1回							
激情の早鐘	1	4	オートアクション	至近	自身	自動	100↑	
効果:	自分のラウンド終了までC-1 シナリオLV回							
フルインストール	4	5+1	イニシアチブ	至近	自身	自動	100↑	
効果:	ラウンド中判定ダイス「LV×3」 シナリオ1回							
メカニカルアクション	1	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	マイナー2回 シーンLV回							
陽炎の衣	1	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メイン終了まで隠密状態 シーンLV回							
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果:	メインプロセス中 判定ダイス+LV個							
ライトスピード	★	5	マイナー	至近	-	自動	100↑	
効果:	メジャー2回 クリティカル値+1 シナリオ1回							
コンセントレイト	3	2	メジャー	-	-	-	-	
効果:	クリティカルーLV (下限値7)							
エレキフィールド	2	2	メジャー	至近	範囲(選択)	-	-	
効果:	射程を至近、対象を範囲(選択)に変更 シナリオLV回							

<div style="border: 1px solid black; height: 200px; width: 100%;"></div>				
--	--	--	--	--

