

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	レベル	15
サポートクラス	ルイネーター	Lv.1:	シーフ	性別	女
称号クラス				年齢	142
種族	フェイ：フェアリー			境遇	死神
出自 (効果)	邪妖精			目標	命令

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	26	6	26	9	24	8	9
ボーナス	8	2	8	3	8	2	3
クラス修正	2	3	1	1	1	0	0
他修正	1				1		
能力値	11	5	9	4	10	2	3

HP	161
MP	97
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マルチッド		-2	25				-2	
左手									
頭部	サークレットS3					2			1
胴部	テゲベックの鎧				-1	9			-1
補助	クイックバンド							2	
装身具									
能力値			5	0	9	0	2	19	16
スキル	タイニウエポン		1					2	
その他									
総計(右)			4	25					
総計(左)			6	0	8	11	2	21	16
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ポーションホルダー	サークレットS3
LMPポーション×5	L感知のクリスタル
	L筋力のクリスタル
異次元バッグ	L属性：火のクリスタル
小道具入れ	
L炎熱の砥石	
L流水の砥石	
L大地の砥石	
L烈風の砥石	

現在重量： 0  
 最大重量： 36  
 所持金： 3924  
 預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フェイ：フェアリー	★	3	判定直後/メイキング	20m	単体	自動成功	ラウンド1回	効果：対象が行うリアクションの判定の直後に使用する。その判定の達成値に-3(最低1)する。また、キャラクター作成時に《飛行能力》を取得する。
ボルテクスアタック	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	シナリオ1回	効果：武器攻撃と同時に使用する。その攻撃を「対象：単体※」に変更、ダメージに+[CL×10]する。
バッシュ	1	4	メジャー	武器	単体	命中	-	効果：武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]
スラッシュブロー	3	3	DR直前	-	自身	自動成功	シーン1回	効果：武器攻撃のダメージロールの直前に使用する。ダメージ増加を行う。その攻撃のダメージに+[(SL×2)D]する。
スマッシュ	★	5	マイナー	-	自身	自動成功	-	効果：ダメージ増加を行う。白兵攻撃のダメージに+【筋力】する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
	1							効果：
ハイボルテージ	5	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果：武器攻撃のダメージに+[SL×4]する。
フルスイング	2	10	マイナー	-	自身	自動成功	シーンSL回	効果：白兵攻撃のダメージロールでは、その白兵攻撃で使用している武器ひとつの「攻撃力」を2倍にしてダメージを算出する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。
クロススラッシュ	★	12	メジャー	-	自身	自動成功	片・双使用	効果：《バッシュ》による白兵攻撃を2回行う。この《バッシュ》はコストを消費せず「対象：単体※」となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象を1回ずつ攻撃してもよい。
ファストセット	★	6	ムーブ	-	自身	自動成功	-	効果：「タイミング：マイナーアクション」のスキルを同時に使用する。この効果により、そのスキルがムーブアクションで使用可能となる。ただし、そのメインプロセスのマイナーアクションで、そのスキルは使用できない。
ディフェンスライン	★	15	リアクション	視界	単体	命中判定	双装備	効果：対象が行った武器攻撃に対するリアクションを、装備している武器を使用した命中判定で行う。この対決に勝利した場合、対象が行ったあなたへの攻撃は失敗となる。
バイオレントヒット	★	-	クリンナップ	-	自身	自動成功	シナリオ1回	効果：すでに使用した《ボルテクスアタック》の使用回数を1増やす。
アームズロジック：鞭	★	-	パッシブ	-	自身	-	鞭使用	効果：「鞭」を使用した命中判定に+1Dする。
ツインウェポン	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	効果：武器を「右手」「左手」にそれぞれ装備している時に有効。その武器の「命中修正」「行動修正」を合計し、「装備部位：両」のひとつの武器として扱う。「種別」は両方を継ぐ。「攻撃力」「射程」はどちらを使用してもよい。ひとつの武器の「効果」はすべて有効、使用可能だが、宣言を必要とするものは、同時に使用できない。
ツインアーツ	★	-	《フルスイング》	-	自身	自動成功	効果参照	効果：《ツインウェポン》で同じ「種別」の武器(複数の種別を持つ武器の場合、その種別もすべて同じ)を装備している時に使用可能。《フルスイング》と同時に使用する。ダメージ増加を行う。武器攻撃のダメージに[《ツインウェポン》で「攻撃力」として選択していない武器の「攻撃力」]する。この効果はメインプロセス終了まで持続する。

捕まって鎖で拘束されたフェイの少女、…を演じながら拘束を解こうと近づいたターゲットを鎖で絞め落とすことを得意とするフェアリー。鎖は行動の邪魔にならないように取り付けてあり、そのまま鞭のように攻撃できる。元々周囲で人死が多かったからか、生死に無頓着なサイコパス。昔は気に食わない相手を痛めつけたりもしていたが、ギルドに所属してからはターゲット以外にはあまり攻撃しないようにしている。



