キャラクター名

蟲の女王

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	13

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	1	3
変異	2	0	2
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		のうみそ		オート			2
ポジション		ほね		アクション	3	自身	移動１
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		はらわた		オート			
ポジション		しんぞう		オート			1
ポジション		脱ぎ捨てられた少女(やぶれひまく)		ダメージ	0	自身	防御2。
ポジション		蟲の触肢(にくへび)		アクション	3	0	肉弾攻撃2+連撃2。攻撃判定において、1回だけサイコロを振り直してもよい。
ポジション		墓守たちの顔(よぶんなあたま)		オート			2
ポジション		蟲の甲殻(サイボーグ)		ダメージ	0	自身	防御2。
ポジション		狩りの本能(カンフー)		オート			1
ポジション		千の複眼(リフレックス)		オート			1
ポジション		女王の牙(アサシンブレード)		ラピッド	2	0	白兵攻撃2+連撃1。
ポジション		墓標(よぶんな肉)		オート			はらわた。
ポジション		花畑のタグ(よぶんな肉)		オート			はらわた。
ポジション		狂鬼		オート			肉弾攻撃マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
ポジション		怪力		オート			肉弾・白兵攻撃におけるダメージ+1。
ポジション		離さない(アームバイス)		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2。
ポジション		束縛の糸		アクション	2	0〜2	ターン終了まで、対象の攻撃判定は判定値2でも大失敗となる。
ポジション		迎えの手(死の手)		ラピッド	0	自身	任意の攻撃マニューバ1つを「ラピッド」で使用してよい。