

キャラクター名

フェル

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	14歳
メインクラス	タナトス	暗示	罪人
サブクラス	ステーション	寵愛点	13

初期配置	花園	記憶のカケラ	内容
最大行動値	13	α -72 死体の山	目の前でバタバタと人が倒れ、虚無しながら死んで行く。見えない目で撃たれたように。あなたは一人、ぼんやりとそれを見ている。やがて、保護服を着た一人がやって来た。それから……それから、何があったのだろうか？
		β -97 英雄	戦争における、華々しい活躍。あなたは無数の敵を討ち滅び、数多の栄誉を与えられた。少女の身で？それとも少女ではなかったのか。あるいは既に死んでいたのか？覚えていたことしか思い出せない。
		最終戦争	

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	1	3
変異	1	0	1
改造	1	1	2

未練				
対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
エリーゼ	依存	3	①②③④⑤	
ヤーシェ	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ	効果	自身	コストとして、あなたは任意の未練に狂気点1点を加える。支援3。
メインクラス		死神		オート			白兵マニューバの攻撃判定において、出目+1してもよい。
メインクラス		災禍		ダメージ	2	自身	自身が与えた白兵攻撃ダメージにのみ使用可。このダメージに「全体攻撃」の効果を加える。この「全体攻撃」によって自身がダメージを受けることはない。
サブクラス		死人の流儀		ジャッジ	効果	0～1	コストの代わりに、あなたは任意の基本パーツを1つ損傷する。支援2か妨害2。
頭				オート			
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
頭		カンフー		オート			最大行動値+1。
頭		有刺鉄線		ダメージ	2	自身	自身がダメージを与えた際のみ使用可。白兵・肉弾ダメージ+1。
腕				オート			
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
腕		アフリカ投げナイフ		アクション	3	0～2	宣言時、「白兵攻撃1+切断」か「白兵攻撃1+転倒」のどちらかの効果を選び、処理を行う。
腕		バングル		オート			たからもの
胴				オート			
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		しんぞう		オート			最大行動値+1。
胴		アーマースキン		ダメージ	0	自身	防御1。
胴		エナジーチューブ		オート			最大行動値+2。装備箇所にダメージを受けた際、あなたは任意の基本パーツ1つを追加で損傷しなくてはならない。
脚				オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1